

Première classe

1. Implémentez une classe Car qui modélise une voiture voyageant le long d'un axe. La voiture aura une consommation constante dont la valeur sera passée dans le constructeur (on fera l'hypothèse que la valeur est donnée en litre pour 100km, on fera aussi l'hypothèse qu'au départ, le réservoir est plein). Implémentez les méthodes suivantes :
 - un ou plusieurs constructeurs
 - une méthode pour avancer d'une certaine distance
 - une méthode pour connaître la distance effectuée
 - une méthode pour connaître la quantité d'essence restante
 - une méthode pour ajouter de l'essence (évidemment le réservoir n'est pas infini)
2. Ecrivez un main dans lequel vous écrirez le code pour tester toutes les fonctionnalités d'une voiture.
3. Si toutes les voitures sont équipées du même réservoir, que pourriez vous changer dans l'implémentation ?
4. On permet d'avoir plusieurs voitures. On va leur donner un identifiant sous forme d'un **int**. Comment faire pour que l'identifiant soit unique ? Modifiez votre implémentation pour gérer l'identifiant.