

1. A quelle occasion recommanderiez-vous d'utiliser l'interface `Iterator` ?
2. Existe-t-il des erreurs dans le code suivant. Si oui, quelles sont-elles et expliquez les. On suppose l'existence d'une méthode avec la signature suivante :

```
public void printNames(List<Personnage> l);
```

```
1 List<Gaulois> lp = new List();
2 IrreductibleGaulois asterix = new Gaulois("Astérix");
3 Gaulois obélix = new Gaulois("Obélix");
4 l.add(asterix);
5 l.add(obélix);
6 printNames(lp);
```

3. Quelle est la signature de la méthode `main`. Expliquez/justifiez chaque partie de la signature pour cette méthode
4. Le code suivant compile-t-il avec succès ? Si oui, quel est le résultat de son exécution ?

```
1 try {
2     int x = 0;
3     int y = 5 / x;
4 }
5 catch (Exception e){
6     System.out.println("Exception");
7 }
8 catch (ArithmeticException ae) {
9     System.out.println(" Arithmetic Exception");
10 }
11 System.out.println("finished");
```

5. Si vous voulez utiliser certaines classes de Java dans votre code, vous devez utiliser le mot clé `import`. Par exemple, si vous voulez utiliser la classe `Random`, vous devez écrire `import java.util.Random`. Est-il possible de se passer de cette ligne ? Si oui, comment ?