

Travaux Pratiques d'algorithmique n°2

Cours d'Informatique de Deuxième Année

—L2.1—

Récurtivité

L'objet de cette séance est d'introduire la notion d'algorithmes récursifs.

► **Exercice 1. (Critères de divisibilité)**

- On veut calculer la somme des chiffres d'un entier positif. Par exemple, la somme des chiffres formant 3281 est 14.

Écrire une fonction `SommeChiffre` prenant en argument un entier `n` et qui calcule récursivement la somme des chiffres qui le forment.

- Le critère de divisibilité suivant est bien connu : un entier est divisible par 3 si la somme des chiffres qui le forment est elle-même divisible par 3. Autrement dit :

$$n \equiv 0 \pmod{3} \Leftrightarrow \sum_{i=0}^k c_i \equiv 0 \pmod{3}$$

où c_i est le i ème chiffre de n en partant de la droite.

On remarquera que la somme des chiffres d'un entier supérieur à 10 est toujours strictement plus petite que cet entier. Cette simplification (passer d'un entier à la somme de ses chiffres) fait naître un algorithme récursif.

Un entier n est-il divisible par 3 ? Si l'entier est strictement plus petit que 10 : facile à déterminer ; sinon on se pose la même question sur la somme de ses chiffres.

Effectuer le calcul complet pour 3281 et 1847394.

Écrire une fonction `MultDe3` récursive réalisant cet algorithme (donc sans utiliser de tests comme `n%3==0`).

- Effectuer le même travail pour la divisibilité par 11 :

$$n \equiv 0 \pmod{11} \Leftrightarrow \sum_{i=0}^k (-1)^i c_i \equiv 0 \pmod{11}$$

On utilisera une nouvelle fonction *SommeAlternée* pour laquelle on remarquera que :

$$\begin{aligned} \text{SommeAlternée}(17328) &= 8 - 2 + 3 - 7 + 1 \\ &= 8 - (2 - (3 - (7 - (1)))) \end{aligned}$$

► **Exercice 2. (Décomposition d'un entier)**

Décomposer un entier n ($n \geq 0$), dans la base b ($2 \leq b$), c'est trouver la suite c_p, c_{p-1}, \dots, c_0 avec $0 \leq c_i < b, 0 \leq i \leq p$ telle que:

$n = c_p b^p + c_{p-1} b^{p-1} + \dots + c_0$. Écrire une fonction de prototype `void AffDecomp(int n, int b)` qui affiche la décomposition de l'entier n dans la base b ($n \geq 0, 2 \leq b \leq 10$). Par exemple, pour $n = 172$ et $b = 10$, l'affichage sera 1 7 2 ; et, pour $n = 172$ et $b = 8$, l'affichage sera 2 5 4. Pour cela, vous utiliserez un algorithme récursif.

► **Exercice 3. (Plus Grand Commun Diviseur)**

On souhaite calculer le PGCD de deux entiers a et b . On suppose tout d'abord $a \geq b \geq 0$ et on suppose que a et b ne sont pas tous les deux nuls. La méthode proposée est l'algorithme d'Euclide (≈ 300 AV. J.C) ;

$$\text{PGCD}(a, b) = \begin{cases} a & \text{si } b = 0, \\ \text{PGCD}(b, a \bmod b) & \text{sinon.} \end{cases}$$

1. Calculer à la main $\text{PGCD}(142, 12)$.
2. Que se passe-t-il si on applique l'algorithme aux entiers 12 et 142 (de façon générale, aux entiers a et b avec $a < b$) ? Pourquoi ?
3. Implémenter cet algorithme de façon récursive. On supposera $a \geq 0$ et $b \geq 0$ (on convient que $\text{PGCD}(0, 0)$ est égal à zéro).
4. En déduire une fonction qui calcule le PGCD de deux entiers a et b quelconques.

► **Exercice 4. (Nombres de Fibonacci)**

Les nombres de Fibonacci sont définis par la relation :

$$\begin{cases} F_0 = 0 \\ F_1 = 1 \\ F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \quad \text{pour } n \geq 2 \end{cases}$$

1. Écrire une fonction C récursive, `FiboR`, qui calcule le n ème nombre de Fibonacci.
2. Vérifier (par votre programme) que le nombre d'appels à la fonction `FiboR` pour calculer F_n est exactement égal à $2 * F_{n+1} - 1$.
3. Écrire une fonction C itérative qui calcule le n ème nombre de Fibonacci. Combien y a-t-il de passage dans la boucle ?
4. Soient F_{k+1} et F_k deux nombres successifs de la suite de Fibonacci. Que vaut $\text{PGCD}(F_{k+1}, F_k)$? Combien d'appels à la fonction sont nécessaires pour calculer $\text{PGCD}(F_{k+1}, F_k)$?