

# OUTILS D'OPTIMISATION POUR LES SCIENCES DES DONNÉES ET DE LA DÉCISION

## Séance 1 (20/09/2024)

- Présentation du cours
- Introduction à l'optimisation (CM+TD)

# Logistique

## Page du cours

<https://www.lamsade.dauphine.fr/~croyer/coursODD.html>

## E-mail

clement.royer@lamsade.dauphine.fr

## Organisation:

8 séances de 3h

Veudredi matin

8h30 - 11h45

⚠ Cineau du 04/10 va peut-être être déplacé

1h30 CM (C. Royer)

1h30 TD (S. Kerleau)  
/TP

## Notation

60% examen (13/12)

NB: Autorisé: une feuille A4 de notes

40% projet (notebook Python)

→ individuel

] Date de rendu:  
fin décembre  
janvier

# INTRODUCTION À L'OPTIMISATION

Définition informelle:

Optimiser = prendre la meilleure décision possible parmi un ensemble de possibilités

Optimisation: Domaine scientifique

Exemples de domaines d'application de l'optimisation:

Finance (optimisation de portefeuille), Réseaux d'énergie, sciences de données, travaux à Dauphine

Mathématiquement: On écrit un problème d'optimisation sous la forme:

on cherche la plus petite valeur possible

**minimiser**

$f(x)$

"sous les contraintes"

S.C.

$x \in X$

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_d \end{bmatrix}$$

$x \in \mathbb{R}^d$

ensemble des vecteurs à  $d$  coordonnées réelles

$$x \in \mathbb{R}^d$$

**f. fonction objectif** (quantifie la qualité d'une décision)

$$f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$$

**x: variables de décision** (paramètres sur lesquels on peut jouer pour changer la décision)

**$X \subseteq \mathbb{R}^d$** : ensemble admissible (conditions sur  $x$  pour la décision soit acceptable)

NB: Dans ce cours, on considérera surtout des problèmes de minimisation, car les problèmes de maximisation peuvent toujours être écrits comme problèmes de minimisation

maximiser  $f(x)$  s.c.  $x \in X$  équivaut à minimiser  $(-f)(x)$  s.c.  $x \in X$

## Solutions d'un problème d'optimisation

Dans le suite, on se concentre sur des problèmes sans contraintes  
 $(X = \mathbb{R}^d)$

$$\boxed{(P) \quad \text{minimiser}_{x \in \mathbb{R}^d} f(x)}$$

"Minimiser  $f(x)$   
 par rapport à  $x \in \mathbb{R}^d$ "

Définitions: • On dir que  $x^* \in \mathbb{R}^d$  est une solution de  $(P)$  (ou encore un minimum global de  $(P)$ ) si

$$\forall x \in \mathbb{R}^d, f(x^*) \leq f(x)$$

L'ensemble des minima globaux de  $(P)$  est noté  $\arg\min_{x \in \mathbb{R}^d} f(x) \subseteq \mathbb{R}^d$

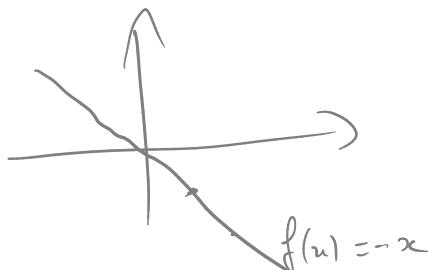
• La valeur minimale (aussi appelée la valeur optimale ou l'optimum) de  $(P)$  est noté  $\min_{x \in \mathbb{R}^d} f(x) \in \mathbb{R} \cup \{-\infty, \infty\}$

↑  
 cas pathologiques : pas de solution

$\Rightarrow$  lorsque le problème a une solution, on a

$$\min_{x \in \mathbb{R}^d} f(x) = f(x^*) \quad \text{et } x^* \in \arg\min_{x \in \mathbb{R}^d} f(x)$$

Ex)  $d=1, f(x) = -x$



minimiser  $f(x)$   
 $x \in \mathbb{R}^d$   
 n'a pas de solution

$$\Rightarrow \arg\min_{x \in \mathbb{R}^d} f(x) = \emptyset \quad \text{et } \min_{x \in \mathbb{R}^d} f(x) = -\infty$$

↳ En pratique, vérifier qu'un point vecteur  $x \in \mathbb{R}^d$  est une solution à partir de la définition est en général impossible. (infinité d'évaluations de  $f$  à réaliser)

$\Rightarrow$  Deux possibilités :

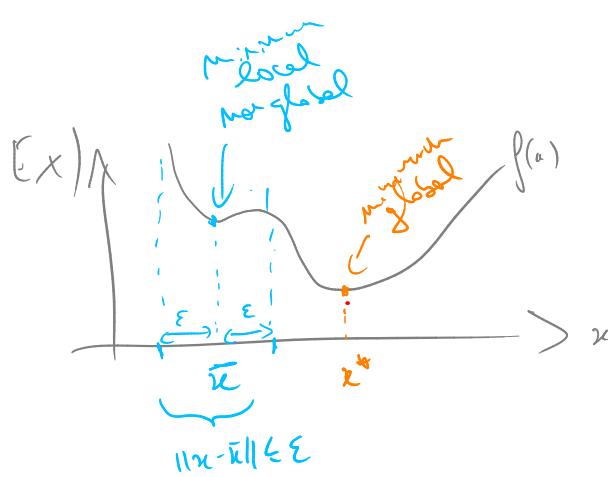
- \* chercher des solutions approchées
- \* considérer des classes de fonctions pour lesquelles les solutions sont faciles à déterminer

Définition: Un point  $\bar{x} \in \mathbb{R}^d$  est un minimum local de (P)

$$\text{si } \exists \varepsilon > 0, \forall x \in \mathbb{R}^d, \|x - \bar{x}\| \leq \varepsilon \Rightarrow f(\bar{x}) \leq f(x)$$

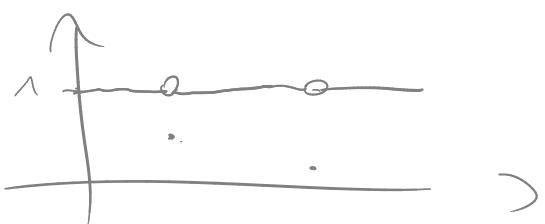
$\uparrow$   
Norme (euclidienne)  
dans  $\mathbb{R}^d$

$$\forall v \in \mathbb{R}^d, v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_d \end{bmatrix}, \|v\| = \sqrt{\sum_{i=1}^d v_i^2}$$



Remarque: Toute minimum global est local, mais l'inverse n'est pas vrai en général

↳ Les minima locaux sont en général plus faciles à déterminer que des minima globaux (au sens pratique), mais vérifier qu'un point est un minimum local via la définition est aussi difficile que vérifier que c'est un minimum global



But: Trouver des classes de problèmes pour lesquels on peut caractériser les minima avec des objets finis

# Fonctions $C^1$ et $C^2$

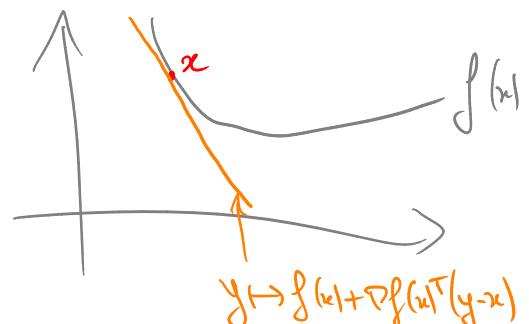
Def: .  $f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$  est  $C^1$  si elle est continûment différentiable  
 $\Rightarrow \forall x \in \mathbb{R}^d, \exists \nabla f(x) \in \mathbb{R}^d$  et  $\nabla f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}^d$  est continue.  
 gradient de la fonction  $x \mapsto f(x)$

$\forall (x, y) \in (\mathbb{R}^d)^2, f(y) \approx f(x) + \nabla f(x)^T (y - x)$   
 lorsque  $\|y - x\|$  est petite

$$\forall (u, v) \in (\mathbb{R}^d)^2$$

$$u^T v = \sum_{i=1}^d u_i v_i \quad \text{"produit scalaire entre } u \text{ et } v\text{"}$$

$f \in C^1 \Rightarrow f$  est approché localement par une fonction linéaire qui dépend du gradient



Théorème (Condition d'optimalité nécessaire à l'ordre 1)

Soit  $f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$  (de classe)  $C^1$ . et  $\bar{x} \in \mathbb{R}^d$

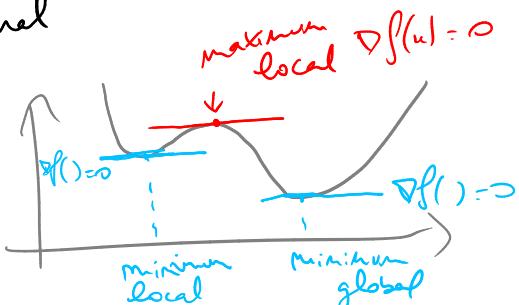
Si  $\bar{x}$  est un minimum local de  $f$     ALORS

$$\nabla f(\bar{x}) = \mathbf{0}_{\mathbb{R}^d} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}_{(d)}$$

↑ vecteur de taille finie



Ce n'est qu'une condition nécessaire (Si ... Alors ...), il n'y a pas équivalence en général



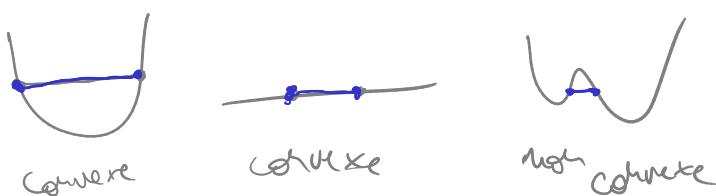
Un point stationnaire d'ordre 1, c'est à dire tel que  $\nabla f(\bar{x}) = 0_{\mathbb{R}^d}$   
peut être

- un minimum local, voire global;
- un maximum local, voire global;
- ni l'un ni l'autre (point selle / point col)

Def.: (Fonctions convexes)

•  $f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$  est convexe si:

$$\forall (x, y) \in (\mathbb{R}^d)^2, \quad \forall \alpha \in [0, 1], \quad f(\alpha x + (1-\alpha)y) \leq \underbrace{\alpha f(x) + (1-\alpha)f(y)}$$



Propriétés: Soit  $f$  convexe. Alors,

1) Tout minimum local de  $f$  est un minimum global

2)  $\forall \bar{x} \in \mathbb{R}^d, \quad [\nabla f(\bar{x}) = 0_{\mathbb{R}^d}] \Leftrightarrow [\bar{x} \text{ est un minimum local de } f]$

Equivalence !

Pour des fonctions  $C^1$  convexes, le gradient permet de vérifier en temps de calcul fini qu'un point est un minimum global.

Def.:  $f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$  est de classe  $C^2$  si elle est  $C^1$  et que

$\nabla f$  est aussi  $C^1$

$\Rightarrow \forall u \in \mathbb{R}^d, \quad \exists \nabla^2 f(u) \in \mathbb{R}^{d \times d} \rightarrow$  matrices de taille  $d \times d$   
telle que  $f(y) \approx f(u) + \nabla f(u)^T(y-u) + \frac{1}{2}(y-u)^T \nabla^2 f(u)(y-u)$

d lignes d colonnes

Quand  $\nabla^2 f(x)$  est petite

$\nabla^2 f(x)$  : matrice hessienne de  $f$  en  $x$

$\forall x \in \mathbb{R}^d$ ,  $\nabla^2 f(x) = \nabla^2 f(x)^T$  (matrice symétrique)

$\forall A \in \mathbb{R}^{d \times m}$ ,  $A^T \in \mathbb{R}^{m \times d}$ ,  $[A^T]_{ji} = [A]_{ij} \quad \forall i=1..d \quad \forall j=1..m$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 3} \quad A^T = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 2}$$

Théorème : (Conditions d'optimalité à l'ordre 2)

Soit  $f: \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $C^2$  et  $\bar{x} \in \mathbb{R}^d$ .

(P) miniser  $f(x)$

Condition nécessaire :  $\left[ \bar{x} \text{ minimum local de (P)} \right]$



pr statique à l'ordre 2  $\rightarrow \left[ \nabla f(\bar{x}) = 0_{\mathbb{R}^d} \text{ et } \nabla^2 f(\bar{x}) \succeq 0 \right]$

$\forall v \in \mathbb{R}^d$ ,  $v^T \nabla^2 f(\bar{x}) v \geq 0$

$\nabla^2 f(\bar{x}) \succeq 0$

"semi-définitive positive"

Condition suffisante

$\left[ \nabla f(\bar{x}) = 0_{\mathbb{R}^d} \text{ et } \nabla^2 f(\bar{x}) \succeq 0 \right]$



$\left[ \bar{x} \text{ minimum local de (P)} \right]$

$v^T \nabla^2 f(\bar{x}) v > 0 \text{ si } v \neq 0_{\mathbb{R}^d}$

Pour les fonctions convexes

Si  $f$  convexe +  $C^2$ , alors  $\nabla^2 f(x) \succeq 0$  est toujours vrai  
Vérifier  $\nabla^2 f(x) \succeq 0$   $\forall x \in \mathbb{R}^d$  garantit que la fonction  $f$  est convexe.