# CAHIER DU LAMSADE

Laboratoire d'Analyse et Modélisation de Systèmes pour l'Aide à la Décision (Université de Paris-Dauphine)

Equipe de Recherche Associée au C.N.R.S. N° 656

ANALYSES DE REGRESSION ET PROGRAMMATION LINEAIRE

CAHIER N° 54 mai 1984

J. SISKOS

# SOMMAIRE

		<u>Pages</u>
Abs	stract	I
Rés	sumé	I
1.	Introduction et perspective historique	1
2.	Le modèle de WAGNER en régression linéaire	4
3.	La régression ordinale	8
4.	Un exemple numérique	13
5.	Conclusion	18
Réf	férences	19

# REGRESSION ANALYSES AND LINEAR PROGRAMMING

#### ABSTRACT

This paper presents a survey of multiple regression models which use linear programming formulations. It develops successively the model of WAGNER in linear regression, which minimizes the sum of absolute deviations, and a new version of the UTA method in ordinal regression, which explains a weak-order by qualitative and/or quantitative monotone variables. The models are illustrated by a simple numerical example. It has been emphasized that linear programming models are very powerful, on structural level (possibility to add new constraints) as much as on the level of flexibility (possibility to perform stability analyses).

(Key-words: Linear Regression, Ordinal Regression, Additive Scaling, Linear Programming).

ANALYSES DE REGRESSION ET PROGRAMMATION LINEAIRE

#### RESUME

Ce cahier entreprend un tour d'horizon des modèles de regression multiple qui utilisent des formulations de programmation linéaire continue. Il développe successivement le modèle de WAGNER en régression linéaire qui minimise la somme des écarts absolus puis une nouvelle version de la méthode UTA en régression ordinale qui explique un préordre par des variables qualitatives et/ou quantitatives monotones. Les deux modèles sont illustrés sur un exemple numérique simple. Il a été constaté que

les modèles de programmation linéaire sont très puissants, tant au niveau de leur structure (adjonction de nouvelles contraintes) qu'au niveau de leur flexibilité (possibilité d'effectuer des analyses de stabilité).

(Mots-clés : Régression Linéaire, Régression Ordinale, Codage Additif, Programmation Linéaire).

### 1. INTRODUCTION ET PERSPECTIVE HISTORIQUE

L'usage de la programmation linéaire dans les analyses de régression a été introduit, pour la première fois, par CHARNES et al [2], [3] en programmation linéaire à objectifs multiples ou "goal programming". Cette technique consiste à analyser les incompatibilités inhérentes à un système de contraintes linéaires. En effet, dans [2], CHARNES, COOPER et FERGUSON proposent, en 1955, une formulation de programmation linéaire pour ajuster un modèle linéaire consistant à prédire les salaires de nouveaux embauchés dans une entreprise ; le modèle explique à la fois une variable numérique (salaires-types) et une variable ordinale (hiérarchie d'entreprise donnée) par des variables numériques comme l'initiative, l'expérience professionnelle, le niveau intellectuel, ... Les auteurs cherchent à minimiser la somme des écarts absolus entre les salaires-types et les salaires prédits.

En 1958, KARST [9] propose un modèle de régression linéaire avec une seule variable explicative dans lequel il minimise la somme des écarts absolus des résidus. Un an plus tard, WAGNER [22] généralise le problème pour le cas de la régression linéaire multiple. KELLEY [10] s'intéresse au modèle particulier de régression linéaire qui minimise le critère de CHEBYSHEV, c'est-à-dire le maximum des déviations absolues.

En-dehors de la souplesse classique des modèles de programmation linéaire (possibilité d'ajouter des contraintes supplémentaires, positivité des coefficients, ...), certaires études comparatives ont dégagé, par simulation, quelques avantages des estimateurs des moindres écarts absolus sur ceux des moindres carrés. En effet, KIOUNTOUZIS [11] a démontré expérimentalement que les deux estimateurs possèdent pratiquement les mêmes propriétés statistiques, ceci dans des hypothèses différentes où les écarts suivent quatre distributions de probabilité (uniforme, normale, Laplace, Cauchy). WILSON [23], en outre, prouve, par le même type d'expérience, que, pour le cas de la distribution normale, les estimateurs de programmation linéaire présentent une meilleure "efficacité relative" vis-à-vis des estimateurs de moindres carrés.

Très récemment, FREED et GLOVER [6] ont développé des modèles linéaires d'analyse discriminante utilisant également des techniques de "goal programming".

En régression ordinale, SRINIVASAN et SHOCKER [19] présentent le modèle ORDREG, application directe des idées de CHARNES et al [2], dans lequel la variable à expliquer est un ensemble de paires de stimuli comparés. SISKOS [16] présente, plus tard, UTA II dans le cas où la variable à expliquer est un préordre total. Il s'agit, dans les deux cas, de modèles linéaires restreints à des variables numériques.

En régression qualitative, problème plus récent et plus difficile à résoudre, KRUSKAL [13] propose le modèle MONANOVA, une méthode d'analyse de la variance où l'on explique une variable préordinale totale par des variables nominales. L'auteur introduit un algorithme de codage additif visant à minimiser, pas à pas, une fonction d'erreurs définie par luimême et qu'il nomme "le stress"; il s'agit d'une heuristique qui ne peut garantir des codages optimaux globaux car la fonction d'erreurs n'est pas convexe. En 1976, YOUNG, DE LEEUW et TAKANE [24] présentent un algorithme de régression pas à pas intitulé MORALS qui cherche à expliquer un préordre par n'importe quel type de variables en minimisant (le plus souvent localement) un critère du type des moindres carrés. Cette méthode de régression présente les mêmes inconvénients que MONANOVA car, d'une part, elle aboutit à des solutions parfois arbitraires (non optimales) et, d'autre part, elle ne permet pas d'analyses de stabilité sur le modèle estimé (cf. MACQUIN [14]).

Le problème de codage en statistique a fait l'objet de recherches dans des contextes variés (cf. CAZES et al [1], DUPONT-GATELMAND [4], MACQUIN [14], SAPORTA [15], TENENHAUS [20], [21], ...).

JACQUET-LAGREZE et SISKOS [7] proposent, en 1978, dans un cahier du LAMSADE (n° 16), la première procédure rigoureuse (UTA) qui permet, grâce à la programmation linéaire, de dégager un ou plusieurs codages additifs optimaux en régression ordinale. La méthode cherche à expliquer un pré-

ordre total par des variables qualitatives et/ou quantitatives également monotones (cf. critères). Le problème de la stabilité du codage estimé a été résolu, dans UTA, par une heuristique proposée dans le contexte de l'analyse post-optimale multiparamétrique en programmation linéaire. Cette première version d'UTA a été récemment améliorée par SISKOS et YANNACOPOULOS [18].

Dans la section 2, nous présentons le modèle de WAGNER [22] en régression linéaire multiple, premier modèle utilisant la programmation linéaire. Certains développements concernant la dualité en programmation linéaire y sont utilisés (voir par exemple FAURE [5]). La section 3 est consacrée à la dernière version de la méthode UTA; un exemple numérique est donné à titre d'illustration (section 4). En conclusion, nous signalons les voies actuelles de mise en application de la méthodologie UTA.

# LE MODELE DE WAGNER EN REGRESSION LINEAIRE

On considère un ensemble I d'individus sur lequel on mesure n variables "indépendantes" numériques. Soit  $x_{i,j}$ , i = 1, 2, ..., |I|j = 1, 2, ..., n l'ensemble de ces mesures et  $y_i$ , i = 1, 2, ..., |I|les mesures associées à la variable numérique que l'on cherche à expliquer.

WAGNER [22] cherche à estimer les coefficients  $b_1, b_2, \ldots, b_n$  du modèle linéaire général (le terme constant b y est intégré en prenant x<sub>n</sub> comme vecteur-unité)

$$Y = b_1 X_1 + b_2 X_2 + \dots + b_n X_n$$
 (1)

en minimisant la somme des écarts absolus

$$\begin{bmatrix} MIN \end{bmatrix} \begin{array}{c} |I| & n \\ \Sigma & |y_i - \sum_{j=1}^{\infty} b_j x_{ij}|. \end{array}$$
 (2)

Les coefficients b, peuvent être de signe quelconque dans ce modèle. Pour simplifier ici, nous supposerons que  $b_{i} \geq 0$  pour tout j.

Pour résoudre le problème (2), il suffit de résoudre le programme linéaire (3)-(5) ci-dessous :

$$\begin{bmatrix} |I| \\ \Sigma & (\sigma_{i}^{+} + \sigma_{i}^{-}) \\ i = 1 \end{bmatrix}$$
(3)

sous les contraintes

$$\sum_{j=1}^{n} b_{j} x_{ij} + \sigma_{i}^{+} - \sigma_{i}^{-} = y_{i}$$

$$(4)$$

$$\sum_{j=1}^{n} b_{j} x_{|j|} + \sigma_{|j|} + \sigma_{|j|} - \sigma_{|j|} = y_{|j|}$$

$$b_{j} \ge 0, j = 1, 2, ..., n; \sigma_{j} \ge 0, \sigma_{j} \ge 0, i = 1, 2, ..., |I|$$
(5)

Pour démontrer l'équivalence entre les formulations (2) et (3)-(5), il suffit de poser, pour tout i,

$$\sigma_{\mathbf{i}}^{+} = \frac{1}{2} \left[ \left| \sum_{j} b_{j} x_{\mathbf{i}j} - y_{\mathbf{i}} \right| + \left( \sum_{j} b_{j} x_{\mathbf{i}j} - y_{\mathbf{i}} \right) \right]$$
 (6)

$$\sigma_{\mathbf{i}}^{-} = \frac{1}{2} \left[ \left| \sum_{j} b_{j} x_{\mathbf{i}j} - y_{\mathbf{i}} \right| - \left( \sum_{j} b_{j} x_{\mathbf{i}j} - y_{\mathbf{i}} \right) \right]$$
 (7)

et de remplacer  $\sigma_{\mathbf{i}}^{+}$  et  $\sigma_{\mathbf{i}}^{-}$  dans les relations (3)-(5).

A l'optimum, on aura bien sûr  $\sigma_i^+$ .  $\sigma_i^- = 0$  pour tout i (cf. [3]), à savoir que l'une au moins des erreurs par observation sera nulle.

Le système (4) comprend autant de contraintes que le nombre d'individus observés, ce qui paraît gênant car, en programmation linéaire, ce nombre détermine la taille-mémoire d'ordinateur à réserver pour traiter un problème de ce type.

Pour pallier à cet inconvénient, WAGNER propose de résoudre le programme linéaire dual en introduisant autant de variables que le nombre des contraintes du primal et autant de contraintes linéaires que le nombre des variables du primal. Il vient donc :

$$[MAX] \sum_{i} y_{i} d_{i}$$
 (8)

sous les contraintes :

$$\sum_{i} x_{i,j} d_{i} \leq 0 \quad \forall j = 1, 2, \dots, n$$
 (9)

$$d_i \le 1$$
,  $-d_i \le 1$ ,  $d_i$  sans restriction de signe pour tout  $i = 1, 2, ..., |T|$  (10)

d'où, en procédant à la transformation des variables

$$f_i = d_i + 1, i = 1, 2, ..., |I|,$$
 (11)

on obtient le programme linéaire

$$[MAX] \sum_{i} y_{i} f_{i} - \sum_{i} y_{i}$$
(12)

sous les contraintes :

$$\sum_{i} x_{ij} f_{i} \leq \sum_{i} x_{ij}, j = 1, 2, ..., n$$
 (13)

$$0 \le f_i \le 2, i = 1, 2, ..., |I|$$
 (14)

La complexité du programme (12)-(14) est définie par n contraintes seulement, du type (13), les autres, du type (14), n'étant que des contraintes de bornage que nous pouvons gérer par des codes spéciaux en programmation linéaire. Pour les coefficients  $b_j$  dont la positivité n'est pas nécessaire, nous aurions posé l'égalité en (13). Enfin, pour passer de la solution optimale du programme linéaire (12)-(14) à celle du programme (3)-(5) concernant  $(b_1, b_2, \ldots, b_n)$ ,  $(\sigma_i^+, \sigma_i^-, i = 1, 2, \ldots, |I|)$  optima, il suffit d'attribuer (à un signe près) à ces variables les valeurs des coûts marginaux des variables hors base-simplexe correspondantes (voir [5]).

Pour ajuster le modèle  $Y = b_1 X_1 + b_2 X_2 + b_3 X_3 + b_0$ ,  $b_j \ge 0$ , j = 0, 1, 2, 3 sur les données ci-dessous provenant de l'exemple de la section 4 (la quatrième colonne unitaire se reporte à  $b_0$ )

У	<sup>x</sup> 1	× <sub>2</sub>	x <sub>3</sub>	, ×4
1	3	1	3	1
2	4	2	2	1
2	2	2	4	1
3	6	4	4	1
4	30	3	1	1
Σ: 12	45	12	14	5

nous devons résoudre le programme linéaire suivant :

[MAX] 
$$f_1 + 2 f_2 + 2 f_3 + 3 f_4 + 4 f_5 - 12$$
 sous les contraintes :

Ce programme fournit une solution optimale unique ( $f_1 = 0$ ,  $f_2 = 1.46$ ,  $f_3 = 2$ ,  $f_4 = .46$ ,  $f_5 = 1.08$ , variable d'écart de la 3e contrainte = .16), d'où, par lecture des coûts marginaux des variables hors base, on en déduit :

$$b_1 = .06$$
  
 $b_2 = .44$   
 $b_3 = 0$   
 $b_0 = .88$   
 $\sigma_1 = .5$ ,  $\sigma_3^+ = .12$  et  $\sum_{i} (\sigma_i^+ + \sigma_i^-) = .62$ .

L'estimateur de moindres écarts absolus est donc

$$Y = .06 X_1 + .44 X_2 + .88$$

On en déduit les estimations suivantes :

$$\bar{y}_1 = 1.5 \quad (d'où \sigma_1^- = .5)$$
 $\bar{y}_2 = 2$ 
 $\bar{y}_3 = 1.88 \quad (d'où \sigma_3^+ = .12)$ 
 $\bar{y}_4 = 3$ 
 $\bar{y}_5 = 4$ 

# 3. LA REGRESSION ORDINALE

En régression ordinale, on s'intéresse au problème suivant :

<u>Problème du codage additif</u>: Etant donné Y une variable préordinale à expliquer et  $X_1, X_2, \ldots, X_n$  n variables explicatives monotones (cf. critères), estimer un codage  $Y^*, X_1^*, X_2^*, \ldots, X_n^*$  de ces variables et un jeu de paramètres  $b_1, b_2, \ldots, b_n$  (à des contraintes de normalisation près) de façon à ce que le modèle additif

$$Y^* = b_1 X_1^* + b_2 X_2^* + \dots + b_n X_n^*$$
 (15)

soit aussi compatible que possible avec le préordre Y.

YOUNG, DE LEEUW et TAKANE [24] ont proposé la méthode MORALS, dite de moindres carrés alternés, qui est fondée sur les recherches de KRUSKAL [12], [13]. A l'exception des variables quantitatives pour lesquelles les auteurs de MORALS ne cherchent pas de codage (ils posent  $X_{\mathbf{j}}^* = X_{\mathbf{j}}$  et cherchent à estimer uniquement  $b_{\mathbf{j}}$ ), les contraintes de normalisation choisies dans MORALS exigent que les variables codées  $X_{\mathbf{j}}^*$  soient centrées et réduites.

Cette approche, qui vise à rendre minimum "pas à pas" la norme

$$\|Y^* - \sum_{j=1}^n b_j X_j^*\|^2,$$
 (16)

ne garantit pas l'optimum de la norme (16) et ne fournit pas d'analyse de stabilité du codage estimé (voir MACQUIN [14]).

La méthode UTA de JACQUET-LAGREZE et SISKOS [7] utilise la programmation linéaire et propose un système de contraintes de normalisation différentes. Elle code en outre les variables numériques, ce qui lui permet de généraliser la régression ordinale linéaire.

Soit  $[x_i^1, x_i^2, \dots, x_j^{\alpha_j}]$  l'ensemble des modalités ordonnées d'une variable ordinale  $X_j$ . Lorsque  $X_j$  est numérique,  $x_j^k$ ,  $k=1,2,\ldots,\alpha_j$  représentent des points équidistants ;  $\alpha_j$  est donc le nombre de points sur lesquels on cherche à estimer le codage de cette variable et est fixé par algorithme aussi grand que possible (jusqu'à une certaine limite) dans la mesure de l'information disponible, ceci compte-tenu de l'ensemble I. On suppose par la suite que  $x_i^1$  est le niveau le moins préféré de X;.

Appelons  $x_j^{*k}$ ,  $x_{ij}^*$  respectivement le code du niveau  $x_j^k$  de la variable  $X_j$  et le code de l'appréciation  $x_{ij}$  de l'individu  $i \in I$  sur la variable  $X_j$ . Lorsque  $X_j$  est numérique et  $x_{ij}^*$  ne correspond à aucun code  $x_j^{*k}$ , il se calcule par interpolation linéaire entre deux codes successifs  $x_j^{*k}$  et  $x_j^{*k+1}$ .

Les contraintes de normalisation d'UTA sont les suivantes :

$$x_{j}^{*1} = 0, j = 1, 2, ..., n$$
 (17)  
 $x_{j}^{*\alpha} = 1, j = 1, 2, ..., n$  (18)

$$x_j^{n,j} = 1, j = 1, 2, ..., n$$
 (18)

$$b_1 + b_2 + \dots + b_n = 1$$
 (19)

Il revient au même, si l'on remplaçait (18)-(19) par la relation (cf. [7])

$$x_1^{*\alpha_1} + x_2^{*\alpha_2} + \dots + x_n^{*\alpha_n} = 1$$
 (20)

Dans ce cas, b, peuvent être calculés a posteriori, c'est-à-dire après l'estimation des  $x_j^{*k}$ ,  $j = 1, 2, ..., \alpha_j$  sous les contraintes (17) et (20).

Posons maintenant:

$$y_{i}^{*} = \sum_{j=1}^{n} x_{ij}^{*}$$
 (21)

avec  $y_i^*$  le code de  $y_i$ . Comme Y représente le préordre sur I,  $y_i$ 

représente le rang de l'individu i dans ce préordre. On supposera, par la suite, que les individus dans I sont rangés selon les valeurs décroissantes de  $y_i$ , i  $\in$  I et que  $1 \le y_i \le 0$  pour tout i  $(0 \le |I|)$  et entier).

Dans la version originale d'UTA (cf. [7]), il existe une seule fonction d'erreurs  $\sigma: I \to [0, 1]$  avec  $\sigma(i) \ge 0$ , l'écart éventuel entre le code  $y_i^*$  estimé et le code qu'il conviendrait d'attribuer à l'individu i pour que celui-ci puisse récupérer son rang dans le préordre (voir figure 1). Néanmoins, cette fonction d'erreurs n'est pas suffisante pour minimiser complètement la dispersion des points autour de la courbe de régression. Le problème est posé notamment par les points situés à droite de la courbe pour lesquels il faudrait soustraire une erreur plutôt que d'en ajouter aux autres.

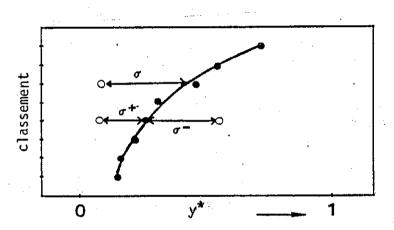


Figure 1 : Codage vs préordre en régression ordinale

Dans la version actuelle d'UTA (cf. [18]), nous proposons une fonction d'erreurs composée de deux erreurs potentielles par individu (figure 1). Cela permet de mieux stabiliser la position des points autour de la courbe de régression (voir [18]). Ainsi, le code d'un individu  $i \in I$  sera remplacé, dans la relation (21), par  $y_i^* + \sigma^+(i) - \sigma^-(i)$  avec  $\sigma^+(i) \ge 0$ ,  $\sigma^-(i) \ge 0$ .

Afin de tenir compte du caractère monotone de chacune des variables, nous imposons le système de contraintes suivant :

$$x_{j}^{*k+1} - x_{j}^{*k} \ge 0, k = 1, 2, ..., \alpha_{j} - 1 \text{ et}$$
 $j = 1, 2, ..., n$ 
(22)

Il est possible également de remplacer certains ou tous les zéros du second membre par des petits  $\varepsilon$ .

Introduisons la transformation de variables

$$w_{jk} = x_{j}^{*k+1} - x_{j}^{*k}, k = 1, 2, ..., \alpha_{j} - 1 \text{ et}$$
 $j = 1, 2, ..., n$ 
(23)

Comme, d'après (17),  $x_j^{*1} = 0$  pour tout j, il vient

$$x_{j}^{*k} = \sum_{l=1}^{k-1} w_{jl}, k = 2, ..., \alpha_{j}$$
 (24)

La relation de normalisation (20) devient donc

$$\begin{array}{cccc}
n & \alpha_{\mathbf{j}^{-1}} \\
\Sigma & \Sigma & w_{\mathbf{j}k} = 1 \\
\mathbf{j} = 1 & k = 1
\end{array} \tag{25}$$

La méthode UTA cherche à estimer  $w_{jk}$  pour tout j et k puis  $x_j^{*k}$  à l'aide de (24). Elle peut être schématisée en quatre étapes :

- 1) Exprimer, dans l'ordre imposé par le préordre à expliquer (1 =  $y_1 \le y_2 \le \ldots \le y_{|I|} = Q$ ), les codes  $y_i^*$ , i  $\in I$  des individus en fonction des variables  $w_{jk}$  suivant d'abord (21) avec interpolation linéaire au cas où certains  $x_{ij}^*$  ne coïncident pas avec des modalités  $x_j^*$ , puis (24).
- 2) Générer le système de |I|-1 contraintes linéaires, noté (C), par application de l'algorithme :
  - a) i = 1.
  - b) Poser (introduction des doubles erreurs) :

$$y_{i}^{*} - y_{i+1}^{*} + \sigma^{+}(i) - \sigma^{-}(i) - \sigma^{+}(i+1) + \sigma^{-}(i+1) \ge \delta$$

$$si y_{i+1} > y_{i} ; sinon (y_{i+1} = y_{i}) :$$

$$y_{i}^{*} - y_{i+1}^{*} + \sigma^{+}(i) - \sigma^{-}(i) - \sigma^{+}(i+1) + \sigma^{-}(i+1) = 0$$

$$(C)$$

c) 
$$i := i + 1$$
  
si  $i = |I|$ : Arrêt, Sinon: Aller en b).

 $\delta$  est une valeur positive suffisamment petite pour différencier les Q classes du préordre.

3) Résoudre le programme linéaire :

[MIN] 
$$F = \sum_{i \in I} [\sigma^{+}(i) + \sigma^{-}(i)]$$
  
sous les contraintes :  
Système (C)

$$\begin{array}{lll} n & \alpha_j^{-1} \\ \Sigma & \Sigma & w_{jk} = 1 \\ j=1 & k=1 \\ \end{array}$$
  $w_{jk} \geq 0$ ,  $\sigma^+(i) \geq 0$ ,  $\sigma^-(i) \geq 0 \quad \forall \ i \in I, \ \forall \ j \ \text{et} \ k$ .

4) Tester l'existence de solutions optimales multiples (problème de dégénérescence) et/ou de solutions "peu écartées" de l'optimum (analyse de stabilité, cf. [7], [16], [17]). Rechercher éventuellement (en cas d'instabilité) n solutions-codages caractéristiques, celles qui maximisent respectivement  $\sum_{k} w_{jk}$ ,  $j=1,2,\ldots,n$ , c'est-à-dire les "poids" des variables explicatives. Par "peu écartée", nous entendons une solution-codage dont la somme des erreurs F est  $\epsilon$ -supérieure à l'optimum.

# 4. UN EXEMPLE NUMERIQUE

Nous reprenons l'exemple dans [18]. Considérons le cas d'un individu dont on veut analyser les choix de modes de transport domicile-lieu de travail pendant les heures d'affluence. Cet individu s'intéressant uniquement aux trois critères (cf. variables monotones) (1) prix du titre de transport (en Francs), (2) temps de trajet (en minutes) et (3) confort (possibilité de s'asseoir) attribue, aux cinq modes, les rangs de préférence du tableau 1.

Tableau	1	:	Problème	ď	analyse	du	c.	lassement	de	modes	de	transp	ort
---------	---	---	----------	---	---------	----	----	-----------	----	-------	----	--------	-----

I	Modes de transport	Y (Rangs)	X <sub>1</sub> Prix (Francs)	X <sub>2</sub> Temps (minutes)	X <sub>3</sub> Confort (qualitatif)
1	RER	1	3	10	+
2	METRO 1ère	2	4	20	++
3	METRO 2e	2	2	20	0
4	BUS	3	6	40	0
5	TAXI	4	30	30	+++

Les variables  $X_1$ ,  $X_2$  sont numériques et monotones. Pour  $X_3$ , une échelle qualitative ordinale a été utilisée :

0 : aucune chance de s'asseoir,

+ : peu de chances de s'asseoir,

++ : grandes chances de trouver une place assise,

+++ : place assise certaine.

La structure de l'information nous permet de retenir les ensembles de modalités ordonnés ci-dessous :

$$[x_1^1, x_1^2, x_1^3] = [30, 16, 2], \alpha_1 = 3$$
  
 $[x_2^1, x_2^2, x_2^3, x_2^4] = [40, 30, 20, 10], \alpha_2 = 4$   
 $[x_3^1, x_3^2, x_3^3, x_3^4] = [0, +, ++, +++], \alpha_3 = 4.$ 

Commençant par l'étape 1 de la méthode et sachant que  $x_j^{*1} = 0$ , j = 1, 2, 3, nous obtenons les expressions des codes  $y_i^{*}$  des cinq modes (pour  $x_{i1}^{*}$  la technique de l'interpolation linéaire a été utilisée)

$$y_{1}^{*} = .07 x_{1}^{*2} + .93 x_{1}^{*3} + x_{2}^{*4} + x_{3}^{*2}$$

$$y_{2}^{*} = .14 x_{1}^{*2} + .86 x_{1}^{*3} + x_{2}^{*3} + x_{3}^{*3}$$

$$y_{3}^{*} = x_{1}^{*3} + x_{2}^{*3}$$

$$y_{4}^{*} = .29 x_{1}^{*2} + .71 x_{1}^{*3}$$

$$y_{5}^{*} = x_{2}^{*2} + x_{3}^{*4}$$

et, en remplaçant les  $x_j^{*k}$  par les  $w_{ij}$  (cf. relations (23)-(24)), nous avons :

$$y_1^* = w_{11} + .93 w_{12} + w_{21} + w_{22} + w_{23} + w_{31}$$
 $y_2^* = w_{11} + .86 w_{12} + w_{21} + w_{22} + w_{31} + w_{32}$ 
 $y_3^* = w_{11} + w_{12} + w_{21} + w_{22}$ 
 $y_4^* = w_{11} + .71 w_{12}$ 
 $y_5^* = w_{21} + w_{31} + w_{32} + w_{33}$ 

Ensuite, après l'étape 2 de comparaison des individus par paires successives, on arrive au programme linéaire suivant (plusieurs zéros sont omis dans la matrice,  $\delta$  est pris égal à .05)

w <sub>11</sub>	w <sub>12</sub>	w <sub>21</sub>	W <sub>22</sub>	W <sub>23</sub>	<sup>W</sup> 31	W <sub>32</sub>	W33		Vä	aria	ab 1	es	σ+	e.	t	σ-		Signe	Second membre
0	.07	0	0	1	0	-1	0	1	-1	-1	1								.05
0	14	0	0	0	1	1	0			1	-1	-1	1					=	0
0	.29	1	1	0	0	0	0					1	-1	-1	1			≥	.05
1	.71	-1	0	0	-1	-1	-1							1	-1	-1	1	≥	.05
1	1	1	1	1	1	1	1											=	1
	. , .							1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	F	

La solution optimale donne (variables:non nulles):

$$w_{11} = .5$$
 $w_{21} = .05$ 
 $w_{23} = .05$ 
 $w_{33} = .4$ 
 $F^* = MIN F = 0$ 

ce qui correspond au codage des variables (d'après (23)-(24))

$$x_{1}^{*1} = 0$$
  $x_{2}^{*1} = 0$   $x_{3}^{*1} = 0$ 
 $x_{1}^{*2} = .5$   $x_{2}^{*2} = .05$   $x_{3}^{*2} = 0$ 
 $x_{1}^{*3} = .5$   $x_{2}^{*3} = .05$   $x_{3}^{*3} = 0$ 
 $x_{2}^{*4} = .1$   $x_{3}^{*4} = .4$ 

et à une restitution numérique parfaite du préordre.

En étape 4 (analyse de stabilité), nous recherchons un ensemble caractéristique de tels codages qui garantit également que la somme des erreurs est nulle. En général, on transforme l'objectif F en une contrainte du type

$$\sum_{i \in I} [\sigma^{+}(i) + \sigma^{-}(i)] \leq F^{*} + \varepsilon$$
 (26)

Comme ici  $F^* = 0$ , on remplace partout dans la matrice  $\sigma^+$  et  $\sigma^-$  par des zéros et on cherche trois solutions qui maximisent respectivement :  $w_{11} + w_{12}, w_{21} + w_{22} + w_{23}, w_{31} + w_{32} + w_{33}$ .

Nous avons donc à résoudre les trois programmes linéaires suivants :

	W <sub>11</sub>	<sup>W</sup> 12	<sup>W</sup> 21	W <sub>22</sub>	₩23	<sup>W</sup> 31	W <sub>32</sub>	W <sub>33</sub>	Signe	Second <u>membre</u>
	0	.07	0	0	1	0	-1	0	≥	.05
	0	14	0	0	0	1	1	0	=	0
	0	.29	1	1	0	0	0	0	≥	.05
	1	.71	-1	0	0	-1	-1	-1	≥	.05
	1	1	1	1	1	1	1	1	=	. 1
MAX	1	1							<del>+</del>	premier objectif
MAX			1	1	1			-	<b>←</b>	second objectif
MAX						1	1	1	<del>&lt;</del>	troisième objectif

La résolution de ces programmes se fait à partir de l'optimum du précédent. Nous trouvons trois solutions complètement contrastées indiquant l'instabilité du codage estimé :

lère solution : 
$$w_{11}$$
 = .7625 ,  $w_{12}$  = .175,  $w_{23}$  = .0375;  $w_{31}$  = .025  
2e solution :  $w_{11}$  = .05 ,  $w_{22}$  = .05 ,  $w_{23}$  = .9  
3e solution :  $w_{11}$  = .35625,  $w_{12}$  = .175,  $w_{23}$  = .0375,  $w_{31}$  = .025,  $w_{33}$  = .4062

Prenons comme solution unique le codage correspondant au centre de gravité de ces trois codages. Il vient alors :

Pour passer maintenant de cette forme de codage à la forme normalisée (17)-(19), il suffit de diviser les codes de chaque variable par  $x_j^{*\alpha j}\neq 0$ . Nous en déduisons le modèle additif

$$Y^* = .506 X_1^* + .342 X_2^* + .152 X_3^*$$

avec  $X_1^*$ ,  $X_2^*$  données en figure 2 et  $X_3^*$  le codage suivant :

$$\frac{X_3 \rightarrow X_3^*}{0 \rightarrow 0} + \rightarrow .112 + + \rightarrow .112$$

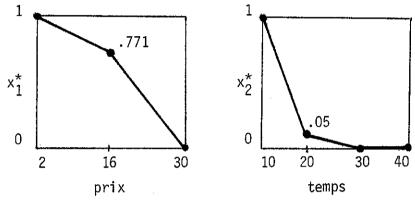


Figure 2 : Codage normalisé des variables numériques prix et temps

### 5. CONCLUSION

Nous avons présenté un bref aperçu des méthodes en analyse de régression intégrant des formulations de programmation linéaire continue. Nous avons pu constater la puissance de ces modèles, tant au niveau de leur structure (des contraintes peuvent être ajoutées ou supprimées) qu'au niveau de leur flexibilité (possibilité d'effectuer des analyses de stabilité).

La méthode UTA en régression ordinale, en particulier, est programmée dans son ensemble (les quatre étapes) en Basic et fonctionne en mode conversationnel sur micro-ordinateur ZENITH 100 (ou IBM).

Il existe actuellement trois différentes facettes de mise en application de la méthodologie UTA comme :

- outil de description ou procédure cognitive ;
- modèle prédictif des choix de l'individu fondé sur la cohérence de situations décisionnelles passées ;
- méthode d'apprentissage itératif des préférences de l'individu, mise-au point sous forme d'une procédure du type essai-erreur.

Plusieurs applications réelles ont été effectuées ou sont actuellement en cours (cf. JACQUET-LAGREZE et SISKOS [8], SISKOS [17]).

#### REFERENCES

- [1] P. CAZES, A. BAUMERDER, S. BONNEFOUS et J.P. PAGES, Codage et analyse des tableaux logiques : Introduction à la pratique des variables qualitatives, BURO, Cahier n° 27, 1977.
- [2] A. CHARNES, W.W. COOPER et R.O. FERGUSON, Optimal estimation of executive compensation by linear programming, Management Science 1 (2), 1955, p. 138-151.
- [4] C. DUPONT-GATELMAND, Une méthode de classification automatique sur variables hétérogènes, Revue de Statistique Appliquée, Vol. XXVII, 1979, p. 23-37.
- [5] R. FAURE, La programmation linéaire appliquée, Que sais-je ? n° 1776, PUF, Paris, 1979.
- [6] N. FREED et F. GLOVER, Simple but powerful goal programming models for discriminant problems, European Journal of Operational Research, 7, 1981, p. 44-60.
- [7] E. JACQUET-LAGREZE et J. SISKOS, Assessing a set of additive utility functions for multicriteria decision-making: The UTA method, European Journal of Operational Research, 10, 1982, p. 151-164.
- [8] E. JACQUET-LAGREZE et J. SISKOS, Méthode de décision multicritère, Hommes et Techniques, Paris, 1983.
- [9] O.J. KARST, Linear curve fitting using least deviations, Journal of the American Statistical Association, 53, 1958, p. 118-132.
- [10] J.E. KELLEY, An application of linear programming to curve fitting, Journal of Industrial and Applied Mathematics, 6, 1958, p. 15-22.

- [11] E.A. KIOUNTOUZIS, Linear programming techniques in regression analysis, Applied Statistics, 1, 1973, p. 69-73.
- [12] J.B. KRUSKAL, Multidimensional scaling by optimizing goodness of fit to a nonmetric hypothesis, Psychometrika, 29, 1964, p. 1-27.
- [13] J.B. KRUSKAL, Analysis of factorial experiments by estimating monotone transformations of the data, Journal of the Royal Statistical Society, Series B, 27, 1965, p. 251-263.
- [14] A. MACQUIN, La régression qualitative avec variables ordinales : Problèmes méthodologiques et applications, Thèse de 3e cycle, Université de Paris-Dauphine, 1980.
- [15] G. SAPORTA, Liaison entre plusieurs ensembles de variables et codages de données qualitatives, Thèse de 3e cycle, Université de Paris VI, 1975.
- [16] J. SISKOS, Comment modéliser les préférences au moyen de fonctions d'utilité additives, RAIRO Recherche Opérationnelle, 14, 1980, p. 53-82.
- [17] J. SISKOS, Application de la méthode UTA I à un problème de sélection de points de vente mettant en jeu des critères multiples, RAIRO Recherche Opérationnelle, 17, 1983, p. 121-136.
- [18] J. SISKOS et D. YANNACOPOULOS, Amélioration de la méthode UTA par introduction d'une double fonction d'erreurs, Cahier LAMSADE n° 49, Université de Paris-Dauphine, 1983.
- [19] V. SRINIVASAN et A.D. SHOCKER, Estimating the weights for multiple attributes in a composite criterion using pairwise judgments, Psychometrika, 38, 1973, p. 473-493.
- [20] M. TENENHAUS, Analyse en composantes principales d'un ensemble de variables nominales et numériques, Revue de Statistique Appliquée, Vol. XXV, 1977.

- [21] M. TENENHAUS, La régression qualitative, Revue de Statistique Appliquée, Vol. XXVII, 1979, p. 5-21.
- [22] H.M. WAGNER, Linear programming techniques for regression analysis, Journal of the American Statistical Association, 54, 1959, p. 206-212.
- [23] H.G. WILSON, Least-squares versus minimum absolute deviations estimation in linear models, Decision Sciences, 9, 1978, p. 322-335.
- [24] F.W. YOUNG, J. DE LEEUW et Y. TAKANE, Regression with qualitative and quantitative variables: An alternating least squares method with optimal scaling features, Psychometrika, 41, 1976, p. 505-529.