

Un programme C++ est un ensemble de fonctions dont une `main()`. Elles peuvent être regroupées dans un fichier `prog.cpp` que l'on peut compiler par `g++ prog.cpp` produisant un exécutable `a.out` que l'on exécute en tapant la commande `./a.out`.

Exercice 1 Une approximation basique de \sqrt{x} considère le rectangle $r \times \frac{x}{r}$. Si ce rectangle est un carré que vaut r ? Comment faire converger ce rectangle vers un carré ? Complétez, compilez et exécutez le code suivant:

```
#include <iostream>
using namespace std;

double sqrt(int);

main(){
    cout <<"square root of 2 is approx." << sqrt(2)<<endl;
}
double sqrt(int n){
    double r=1.00;

    return r;
}
```

Exercice 2 Complétez la fonction

```
double Euler(int k){
    double r=1.00;

    return sqrt(6*r);
}
```

qui approxime π à l'aide de

$$\frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{4^2} + \dots + \frac{1}{k^2} + \dots = \frac{\pi^2}{6}$$

Exercice 3 Complétez la fonction

```
double Walis(int it){
    double w=1.00;

    return w;
}
```

qui approxime π à l'aide de

$$\frac{\pi}{2} = \frac{2}{1} \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{4}{3} \cdot \frac{4}{5} \cdot \frac{6}{5} \cdot \frac{6}{7} \dots$$

Exercice 4 Soit x_0 un réel dans $[0, 1]$. Le comportement de la “suite logistique”

$$x_{n+1} = \mu x_n(1 - x_n)$$

est-il oscillatoire ? convergent ? chaotique ? Répondez en fonction du paramètre $\mu \in [0, 4]$,

Exercice 5 Pour a, b deux entiers, il existe un unique entier q et un unique entier r tels que $a = qb + r$ avec $0 \leq r < b$.

1. Implémentez `int iquo(int a, int b)` renvoyant q (équivalent de a/b) et `int irem(int a, int b)` renvoyant r (équivalent de $a \% b$).
2. Implémentez une fonction `int myst(int a, int b)` qui multiplie a par deux, divise b par deux en arrondissant à l'entier inférieur, et retourne la somme des valeurs de a pour b impair. Par exemple avec

$$\begin{array}{r} a = 11 \quad (22) \quad 44 \quad 88 \\ b = 13 \quad 6 \quad 3 \quad 1 \end{array}$$

elle retourne $11 + 44 + 88 = 143$.

3. Que fait la fonction `mystère` ?

Exercice 6 1. Implémentez `double fact(int n)` retournant $n!$

2. Implémentez `double pow(double x, int n)` retournant x^n basée sur

(a) $x^n = x^{n-1} \times x$

(b) $x^n = x^{\lfloor n/2 \rfloor} x^{\lceil n/2 \rceil}$

Quelles sont les particularités de ces implémentations ?

3. Implémentez `double exp(double x, int it)` retournant une valeur approchée de $\exp(x)$ en vous basant sur

$$\exp(x) = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{x^n}{n!}$$

4. Donnez une implémentation d'exponentiel en n'utilisant ni `pow` ni `fact`. Y-a-t il des changements d'efficacité ?
5. Trouver expérimentalement la valeur de $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\exp(x) - 1}{x}$

Exercice 7 Complétez la fonction

```
const int it=10;
double Brouncker(int i){
    if(i>it)
        return 0.00;
    if(i==0)
        return
    return
}
```

dont l'appel `Brouncker(0)` approxime π à l'aide de

$$\frac{4}{\pi} = 1 + \frac{1^2}{2 + \frac{3^2}{2 + \frac{5^2}{2 + \frac{7^2}{2 + \frac{9^2}{2 + \frac{11^2}{2 + \dots}}}}}}$$

Exercice 8 Une fonction réelle $f(x)$ est dérivable en x_0 si la limite

$$f'(x_0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

existe. Trouver expérimentalement la valeur de b telle que $f(x) = b^x$ soit sa propre dérivée $f'(x) = f(x)$ en tout point $x_0 \in \mathbb{R}$.

Exercice 9 Complétez la fonction

```
const int it=10;
double pi(int i){
    if(i>it)
        return 0.00;
    if(i==0)
        return
    return
}
```

dont l'appel `pi(0)` approxime π à l'aide de

$$\pi = 3 + \frac{1^2}{6 + \frac{3^2}{6 + \frac{5^2}{6 + \dots}}}$$

Exercice 10 Implémentez une approximation de $\log_b(x)$.

Exercice 11 Complétez pour échanger :

```
void f(int i, int j){
    void swap(int*,int*);
    cout<<i<<'\'<<t'<<j<<endl;
    swap(&i,&j);
    cout<<i<<'\'<<t'<<j<<endl;
}
void swap(int* pi,int* pj){
    *pi=*pi + *pj;
}
}
```

Exercice 12 Complétez pour échanger :

```
void f(int i, int j){
    cout<<i<<'\'<<t'<<j<<endl;
    cout<<i<<'\'<<t'<<j<<endl;
}
void swap(int & ri,int & rj){
    ri=ri + rj;
}
}
```

Exercice 13 Complétez pour obtenir un programme affichant le triangle de Pascal.

```

void pascal(int n){
    void affiche(int**,int);
    int** tri=new int*[n];
    for(int i=0;i<n;i++){

        for(int j=1;j<i;j++)

    }
    affiche(tri,n);
    for(int i=0;i<n;i++)
        delete[] tri[i];
    delete[] tri;
}
void affiche(int** tri, int n){
    for(int i=0;i<n;i++){
        cout << endl;
        for(int j=0;j<i+1;j++)
            cout << *( *(tri+i)+j ) << "\t";
    }
}

```

Exercice 14 Complétez ce programme pour qu'il affiche $0, 1, \dots, 2^n - 1$ en base 2:

```

#include <iostream>
using namespace std;

const int b=2;
const int n=3;
int T[n];
void print();
void compt(int);
main(){
    compt(0);
}
void print(){
    for(int i=0;i<n;i++)
        cout<<T[i]<<" ";
    cout<<endl;
}
void compt(int i){
    for (int j=0;j<b;j++){

        if(i==n-1)

        else

    }
}

```

Exercice 15 Implémentez une fonction qui énumère toute les solutions entières du système linéaire $Ax \leq \mathbf{1}$ avec

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \mathbf{1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Exercice 16 1. Donnez une fonction récursive `int pgcd(int a, int b)` retournant le plus grand commun diviseur de deux entiers.

2. Donnez une version itérative de `int pgcd(int a, int b)`.

3. Pour a, b deux entiers, le théorème de Bachet-Bezout assure l'existence de deux entiers relatifs u, v tels que $au + bv = d$, où $d = \text{pgcd}(a, b)$. Complétez pour que la fonction `f(a,b)` les affiche.

```
#include <iostream>
struct T{
    int d,u,v;

    void print(){std::cout<<d<<" "<<u<<" "<<v<<std::endl;}
};
T babez(int a, int b){
    if(b==0)
        return T(a,1,0);
    else{
        T t=babez(b,a%b);

    }
}
void f(int i, int j){

}
```

4. Peut-il exister une fonction retournant deux entiers relatifs u, v différents mais avec la même propriété ?

Exercice 17 Implémentez une fonction qui énumère tous les placements possibles de 8 reines sur un échiquier sans aucune menace entre elles.

On pourra faire un affichage rudimentaire de la solution, par exemple:

```
1) n=4
| | |Q| |
|Q| | | |
| | | |Q|
| |Q| | |
```

```
2) n=8
|Q| | | | | | |
| | | | | |Q| |
| | | |Q| | | |
| | | | | | |Q|
| |Q| | | | | |
| | |Q| | | | |
| | | | |Q| | |
| | |Q| | | | |
```