
À la recherche d'une solution "stable" : Deux problèmes mélant RO et Théorie des jeux

Eric Angel, Evripidis Bampis, Lélia Blin, [Laurent Gourvès](#), [Fanny Pascual](#)

LaMI, Université d'Évry

Ordonnancement de tâches sur deux machines et stabilité approchée

Introduction

n tâches (agents) à ordonnancer sur 2 machines.

- *Fonction objectif individuel :*

But de chaque agent : être exécuté le plus rapidement possible.

- *Fonction objectif global :*

Notre but : minimiser le makespan (date de fin de la dernière tâche).

Introduction

- Chaque tâche connaît la longueur et la stratégie des autres tâches, ainsi que le protocole qui exécute les tâches.
- Chaque tâche choisit sur quelle machine elle va s'exécuter.
- pas de coopération entre tâches.

But : Obtenir un ordonnancement stable qui minimise le makespan.

Plan

- Introduction
- **Protocole**
 - Sans protocole : prix de l'anarchie
 - Mécanismes de coordination
 - Avec Protocole : prix de la stabilité
 - Prix de la stabilité α -approchée

Plan

- Introduction
- **Protocole**
 - Sans protocole : prix de l'anarchie
 - Mécanismes de coordination
 - Avec Protocole : prix de la stabilité
 - Prix de la stabilité α -approchée
- Prix de la stabilité α -approchée
 - Borne d'inapproximabilité
 - Borne inférieure
 - Borne supérieure
- Conclusion et perspectives

Sans protocole :

Définition : [Koutsoupias et Papadimitriou, STACS 1999]

$$\text{Prix de l'anarchie} = \frac{\text{Valeur du makespan ds le pire eq. de Nash}}{\text{Valeur du makespan dans OPT}} .$$

Théorème :

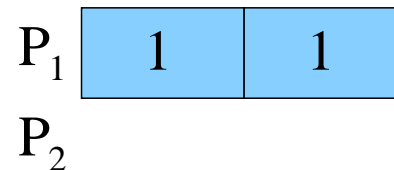
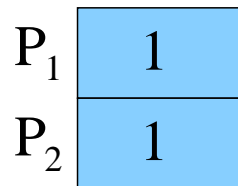
$$\text{Prix de l'anarchie} \geq \frac{3}{2} .$$

Démonstration : 2 tâches :

| |
|---|
| 1 |
|---|

| |
|---|
| 1 |
|---|

stratégie de chaque tâche = proba de $\frac{1}{2}$ pour aller sur P1.
proba de $\frac{1}{2}$ pour aller sur P2.



$$\text{Espérance du makespan} = \frac{3}{2} .$$

Mécanismes de coordination

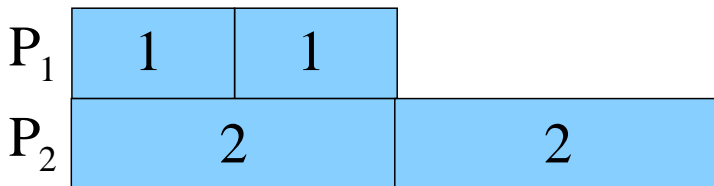
Définition :

Une politique par machine (avec délais éventuels entre les tâches).

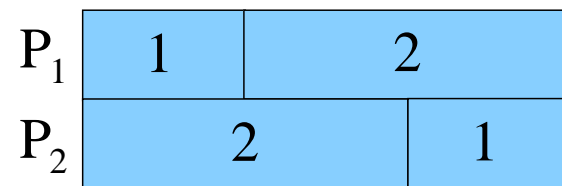
Exemple : [Christodoulou et al, ICALP 2004]

Politique de la 1^{ère} machine = SPT (de la plus petite tâche à la plus grande).

Politique de la 2^{ème} machine = LPT (de la plus grande tâche à la plus petite).



Eq. de Nash



OPT

Mécanismes de coordination

Exemple :

Politique de chaque machine = LPT + petits délais entre tâches.

→ Rapport d'approximation = $7/6$.

Conjecture : [Christodoulou et al, ICALP 2004]

Il n'existe pas de meca. de coord. avec un rapport d'approximation inférieur à $7/6$ pour notre problème.

Avec protocole :

On a :

- Une politique par machine.
- Un protocole qui propose une affectation des tâches.

Les tâches acceptent ou refusent cette affectation.

But : Avoir un protocole qui donne une solution :

- qui minimise le makespan
- et qui soit stable.

Exemple : Si chaque machine a comme politique LPT :

| | | | |
|-------|---|---|---|
| P_1 | 3 | 3 | |
| P_2 | 2 | 2 | 2 |

Pas stable

| | | | |
|-------|---|---|---|
| P_1 | 3 | 2 | 2 |
| P_2 | 3 | 2 | |

Stable

Prix de la stabilité

Introduit dans [Anshelevich et al, FOCS 2004].

Définition :

$$\text{Prix de la stabilité} = \frac{\text{Valeur du makespan ds le meilleur eq. de Nash}}{\text{Valeur du makespan dans OPT}} .$$

Rappel :

$$\text{Prix de l'anarchie} = \frac{\text{Valeur du makespan ds le pire eq. de Nash}}{\text{Valeur du makespan dans OPT}} .$$

Exemple : Si chaque machine a comme politique LPT, alors le prix de la stabilité est 7/6.

Prix de la stabilité α -approchée

Equilibre de Nash α -approché = solution ds laquelle chaque agent n'augmente pas son profit plus de α fois en changeant de stratégie.

Définition :

Prix de la stabilité α -approchée =

$$\frac{\text{Valeur du makespan ds le meilleur eq. de Nash } \alpha\text{-approché}}{\text{Valeur du makespan dans OPT}}$$

Exemple : Chaque machine a comme politique LPT.

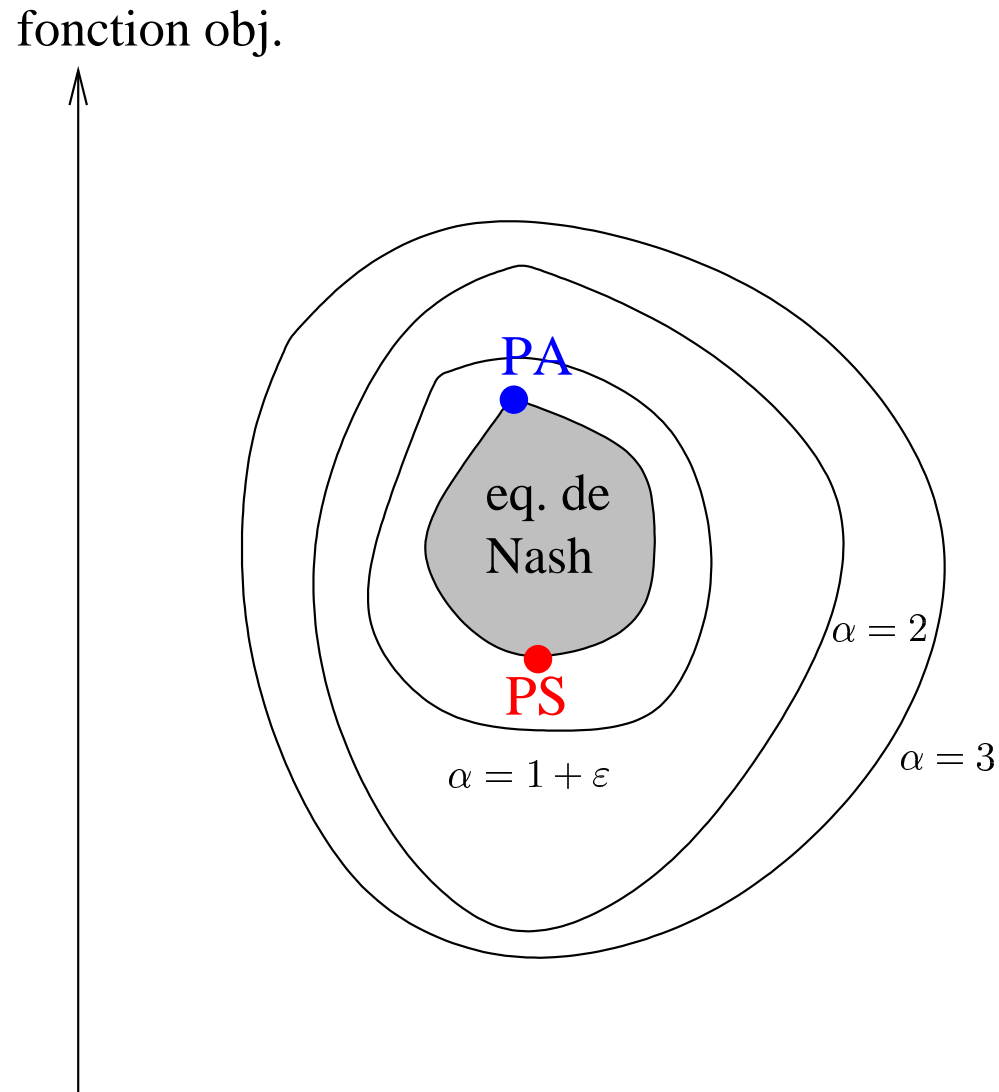
| | | | |
|-------|---|---|---|
| P_1 | 3 | 3 | |
| P_2 | 2 | 2 | 2 |

Eq. Nash 2-approché

| | | | |
|-------|---|---|---|
| P_1 | 3 | 2 | 2 |
| P_2 | 3 | 2 | |

Eq. de Nash

Prix de la stabilité α -approchée



Plan

- Introduction
- Protocole
 - Sans protocole : prix de l'anarchie \longrightarrow Rapport = $3/2$
 - Mécanismes de coordination \longrightarrow Rapport $\geq 7/6$
 - Avec Protocole : prix de la stabilité \longrightarrow Rapport = $7/6$ (LP)
 - Prix de la stabilité α -approchée \longrightarrow Rapport = $f(\alpha)$?
- **Prix de la stabilité α -approchée**
 - Borne d'inapproximabilité
 - Borne inférieure
 - Borne supérieure
- Conclusion et perspectives

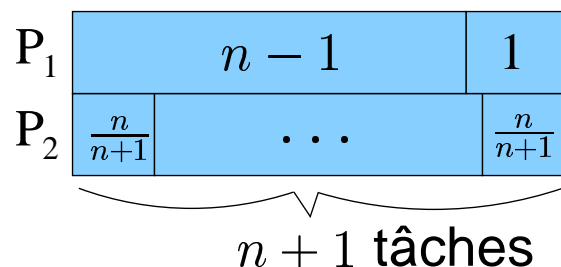
Borne d'inapproximabilité

Théorème :

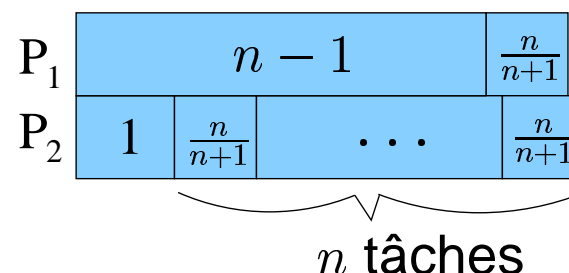
On a : n tâches. Soit $\varepsilon > 0$ t.q $\varepsilon = \frac{1}{n(n+1)}$. Politique des machines = LPT.

Alors : Il n'existe pas d'algo. avec un rapport d'approximation $< (1 + \varepsilon)$ qui retourne des équilibres de Nash α -approchés, avec $\alpha < n$.

Démonstration :



Eq. Nash n -approché



Rapport d'approx = $1 + \varepsilon$

Borne inférieure

Théorème :

Politique des machines = LPT.

Le prix de la stabilité α -approchée est $\leq \frac{8}{7}$, $\forall \alpha \geq 3$

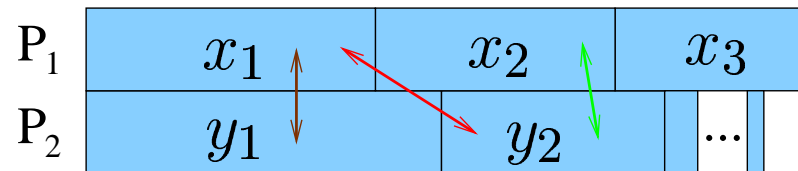
Démonstration :

Algorithme LPT_{swap} :

$\frac{8}{7}$ -approché et retourne des équilibres de Nash
3-approchés.

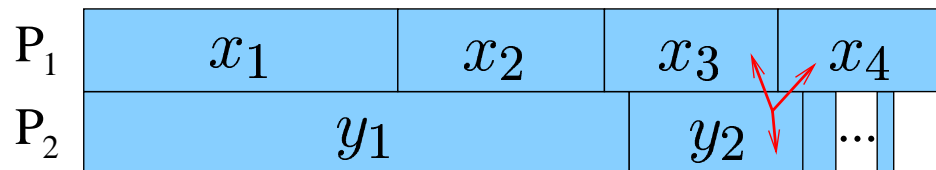
Borne inférieure : LPT_{swap}

- Construire un ordo. LPT
- Etudier cet ordo :
 - 1er cas :



Retourner le meilleur ordo parmi les 4 possibles.

- 2ème cas :



Retourner le meilleur ordo parmi les 2 possibles.

- Autres cas :
Retourner LPT.

Borne inférieure : LPT_{swap}

Théorème 1 :

LPT_{swap} est $\frac{8}{7}$ -approché.

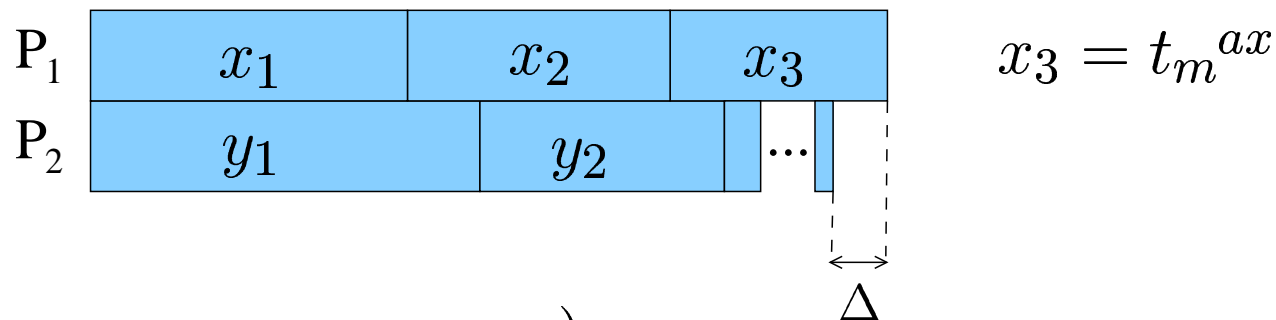
Preuve :

Idée de la preuve :

Si l'ordo retourné par LPT n'est pas $\frac{8}{7}$ -approché :

- On a 3 ou 4 tâches sur la machine la plus chargée.
- LPT_{swap} transforme cet ordo. en un ordo. $\frac{8}{7}$ -approché.

Définition :



t_i est grande si $l(t_i) \geq l(t_m^{ax})$.

Borne inférieure : LPT_{swap}

Preuve : Soit un ordo LPT qui n'est pas $\frac{8}{7}$ -approché.
Il y a exactement 2 grandes tâches sur P2 :

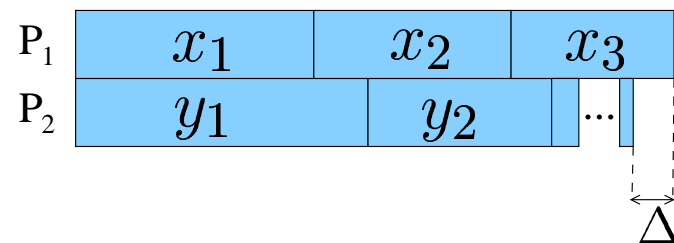
$$\left. \begin{array}{l} C_{max} = \frac{\sum_1^n l(t_i) + \Delta}{2} > \frac{8}{7} OPT \\ OPT \geq \frac{\sum_1^n l(t_i)}{2} \end{array} \right\} \Rightarrow \Delta > \frac{2}{7} OPT.$$

$$\Rightarrow l(t_{max}) \geq \Delta$$

$$\Rightarrow \text{la dernière tâche de P2 finit } \leq OPT - \left(\frac{1}{7} + \varepsilon\right) OPT.$$

\Rightarrow le nb max. de grandes tâches sur P2 est :

$$\left\lfloor \frac{OPT - \left(\frac{1}{7} + \varepsilon\right) OPT}{\frac{2}{7} + \varepsilon'} \right\rfloor = 2.$$



Borne inférieure : LPT_{swap}

Il y a au plus 4 tâches sur P1 :
même arguments.

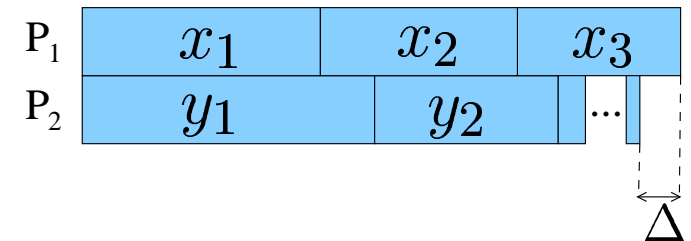
Il y a au moins 3 tâches sur P1 :
sinon on aurait un ordo. optimal.

Borne inférieure : LPT_{swap}

Il y a au plus 4 tâches sur P1 :
même arguments.

Il y a au moins 3 tâches sur P1 :
sinon on aurait un ordo. optimal.

LPT_{swap} est un algo $\frac{8}{7}$ -approché.



Sur P2 : il y a 2 grandes tâches et un ensemble de petites tâches.

$$l(t_{max}) \leq \frac{7}{6} \frac{OPT}{3} = \frac{7}{18} OPT.$$

Petites tâches : commencent après t_{max} et avant $C_{max} - \Delta$

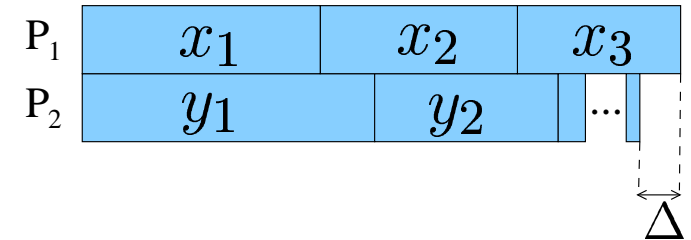
$$\Rightarrow \sum_{t_i \text{ petite}} l(t_i) \leq \frac{7}{18} OPT - \Delta \leq \left(\frac{7}{18} - \frac{2}{7}\right) OPT < \frac{1}{7} OPT.$$

Borne inférieure : LPT_{swap}

Il y a au plus 4 tâches sur P1 :
même arguments.

Il y a au moins 3 tâches sur P1 :
sinon on aurait un ordo. optimal.

LPT_{swap} est un algo $\frac{8}{7}$ -approché.



Sur P2 : il y a 2 grandes tâches et un ensemble de petites tâches.

$$l(t_{max}) \leq \frac{7}{6} OPT = \frac{7}{18} OPT.$$

Petites tâches : commencent après t_{max} et avant $C_{max} - \Delta$

$$\Rightarrow \sum_{t_i \text{ petite}} l(t_i) \leq \frac{7}{18} OPT - \Delta \leq \left(\frac{7}{18} - \frac{2}{7}\right) OPT < \frac{1}{7} OPT.$$

Soit OPT' un ordo optimal des grandes tâches : $OPT' \leq$

OPT et on obtient OPT' avec LPT_{swap} .

Borne inférieure : LPT_{swap}

Théorème 1 :

LPT_{swap} est $\frac{8}{7}$ -approché.

Théorème 2 :

LPT_{swap} retourne des équilibres de Nash 3-approchés.

Idée de la preuve : cas par cas.

Corollaire :

Le prix de la stabilité α -approchée est $\leq \frac{8}{7}$, $\forall \alpha \geq 3$.

Plan

- Introduction
- Protocole
 - Présentation du problème
 - Sans protocole : prix de l'anarchie
 - Mécanismes de coordination
 - Avec Protocole : prix de la stabilité
 - Prix de la stabilité α -approchée
- Prix de la stabilité α -approchée
 - Borne d'inapproximabilité
 - Borne inférieure
 - **Borne supérieure**
- Conclusion et perspectives

Borne supérieure

Théorème :

Soit $\varepsilon > 0$. Politique des machines = LPT.

Le prix de la stabilité α -approchée est $\geq \frac{8}{7}$, $\forall \alpha < 2.1$

Démonstration :

| | | | |
|-------|---------------------|-------------------|-----|
| P_1 | $3.3 - \varepsilon$ | $3 + \varepsilon$ | |
| P_2 | 2.1 | 2.1 | 2.1 |

Makespan = 6.3

Eq. Nash α -approché

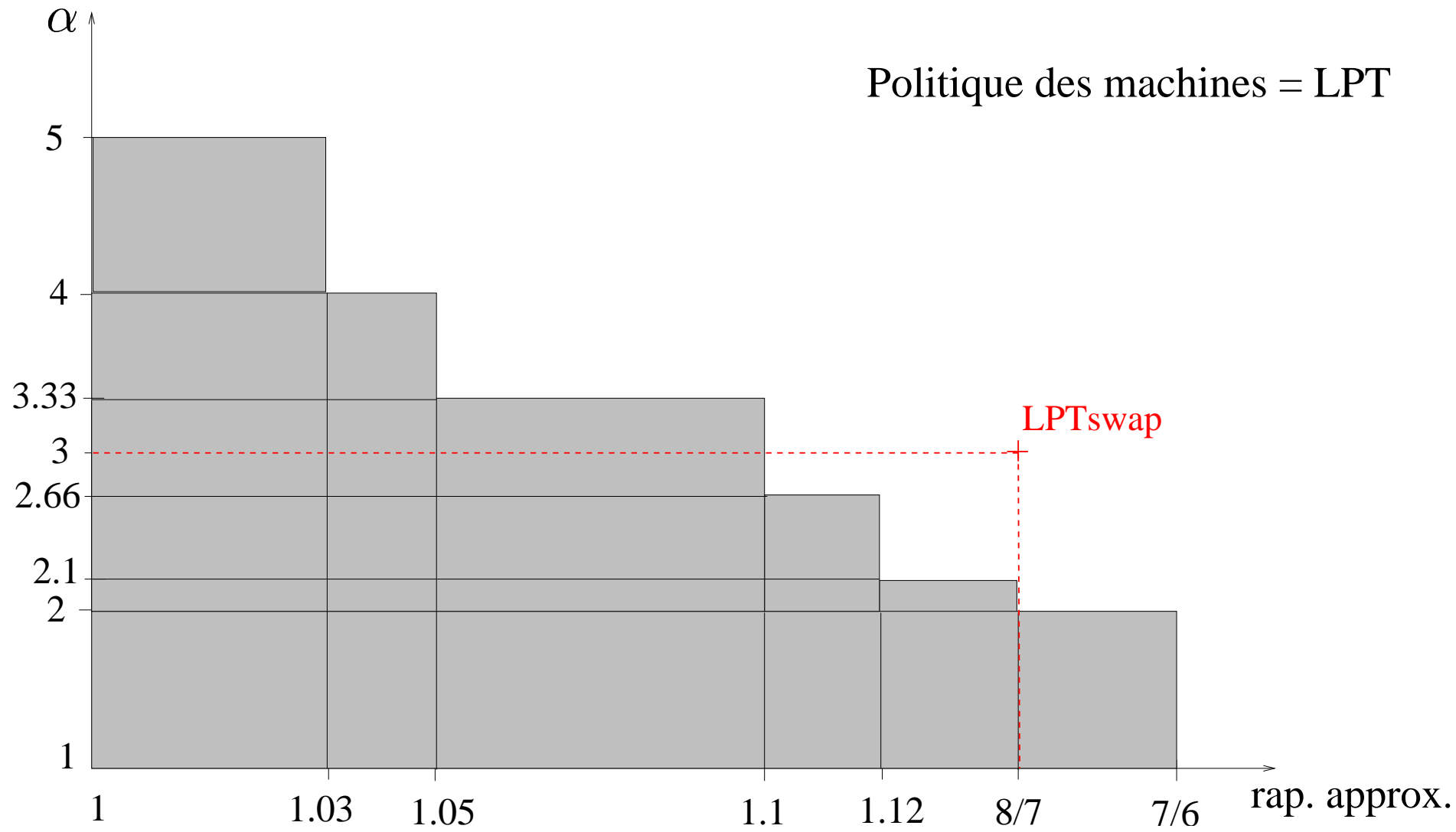
avec $\alpha = \frac{6.3}{3+\varepsilon} > 2.1 - \varepsilon$

| | | | |
|-------|---------------------|-----|-----|
| P_1 | $3.3 - \varepsilon$ | 2.1 | |
| P_2 | $3 + \varepsilon$ | 2.1 | 2.1 |

Makespan = 7.2

Rapport d'approx. = $\frac{7.2+\varepsilon}{6.3} > \frac{8}{7}$

Bilan



Conclusion et perspectives

Conclusion :

- $\alpha \rightarrow \infty$ qd PS α -app. $\rightarrow 1$.
- PS α -app. $\leq 8/7$, $\forall \alpha \geq 3$
 $\geq 8/7$, $\forall \alpha < 2.1$.
- Algorithme LPT_{swap} .

Conclusion et perspectives

Conclusion :

- $\alpha \rightarrow \infty$ qd PS α -app. $\rightarrow 1$.
- PS α -app. $\leq 8/7$, $\forall \alpha \geq 3$
 $\geq 8/7$, $\forall \alpha < 2.1$.
- Algorithme LPT_{swap} .

Perspectives :

- Analyse plus fine du PS α -app. ; autres algorithmes ?
- Une autre politique meilleure que LPT ?
- Etudier le prix de la stabilité approchée dans d'autres problèmes.