

---

# À la recherche d'une solution "stable" : Deux problèmes mélant RO et Théorie des jeux

Eric Angel, Evripidis Bampis, Lélia Blin, [Laurent Gourvès](#), [Fanny Pascual](#)

*LaMI*, Université d'Évry

---

# Ordonnancement de tâches sur deux machines et stabilité approchée

# Introduction

---

$n$  tâches (agents) à ordonnancer sur 2 machines.

- *Fonction objectif individuel :*

But de chaque agent : être exécuté le plus rapidement possible.

- *Fonction objectif global :*

Notre but : minimiser le makespan (date de fin de la dernière tâche).

# Introduction

---

- Chaque tâche connaît la longueur et la stratégie des autres tâches, ainsi que le protocole qui exécute les tâches.
- Chaque tâche choisit sur quelle machine elle va s'exécuter.
- pas de coopération entre tâches.

**But** : Obtenir un ordonnancement stable qui minimise le makespan.

# Plan

---

- Introduction
- **Protocole**
  - Sans protocole : prix de l'anarchie
  - Mécanismes de coordination
  - Avec Protocole : prix de la stabilité
  - Prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée

# Plan

---

- Introduction
- **Protocole**
  - Sans protocole : prix de l'anarchie
  - Mécanismes de coordination
  - Avec Protocole : prix de la stabilité
  - Prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée
- Prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée
  - Borne d'inapproximabilité
  - Borne inférieure
  - Borne supérieure
- Conclusion et perspectives

# Sans protocole :

Définition : [Koutsoupias et Papadimitriou, STACS 1999]

$$\text{Prix de l'anarchie} = \frac{\text{Valeur du makespan ds le pire eq. de Nash}}{\text{Valeur du makespan dans OPT}} .$$

Théorème :

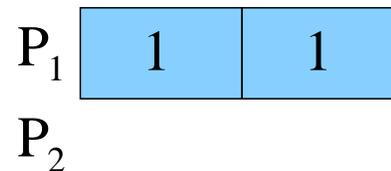
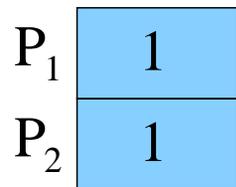
$$\text{Prix de l'anarchie} \geq \frac{3}{2} .$$

Démonstration : 2 tâches : 

1
---

1
---

stratégie de chaque tâche = proba de  $\frac{1}{2}$  pour aller sur P1.  
proba de  $\frac{1}{2}$  pour aller sur P2.



$$\text{Espérance du makespan} = \frac{3}{2} .$$

# Mécanismes de coordination

---

## Définition :

Une politique par machine (avec délais éventuels entre les tâches).

**Exemple :** [Christodoulou et al, ICALP 2004]

Politique de la 1ère machine = SPT (de la plus petite tâche à la plus grande).

Politique de la 2ème machine = LPT (de la plus grande tâche à la plus petite).

$P_1$	1	1	
$P_2$	2		2

Eq. de Nash

$P_1$	1	2	
$P_2$	2		1

OPT

# Mécanismes de coordination

---

## Exemple :

Politique de chaque machine = LPT + petits délais entre tâches.

→ Rapport d'approximation =  $7/6$ .

## Conjecture : [Christodoulou et al, ICALP 2004]

Il n'existe pas de meca. de coord. avec un rapport d'approximation inférieur à  $7/6$  pour notre problème.

# Avec protocole :

---

On a :

- Une politique par machine.
- Un protocole qui propose une affectation des tâches.

Les tâches acceptent ou refusent cette affectation.

**But :** Avoir un protocole qui donne une solution :

- qui minimise le makespan
- et qui soit stable.

Exemple : Si chaque machine a comme politique LPT :

$P_1$	3	3	
$P_2$	2	2	2

Pas stable

$P_1$	3	2	2
$P_2$	3	2	

Stable

# Prix de la stabilité

---

Introduit dans [Anshelevich et al, FOCS 2004].

Définition :

$$\text{Prix de la stabilité} = \frac{\text{Valeur du makespan ds le meilleur eq. de Nash}}{\text{Valeur du makespan dans OPT}} .$$

Rappel :

$$\text{Prix de l'anarchie} = \frac{\text{Valeur du makespan ds le pire eq. de Nash}}{\text{Valeur du makespan dans OPT}} .$$

Exemple : Si chaque machine a comme politique LPT, alors le prix de la stabilité est 7/6.

# Prix de la stabilité $\alpha$ -approchée

Equilibre de Nash  $\alpha$ -approché = solution ds laquelle chaque agent n'augmente pas son profit plus de  $\alpha$  fois en changeant de stratégie.

**Définition :**

Prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée =

$$\frac{\text{Valeur du makespan ds le meilleur eq. de Nash } \alpha\text{-approché}}{\text{Valeur du makespan dans OPT}}$$

**Exemple :** Chaque machine a comme politique LPT.

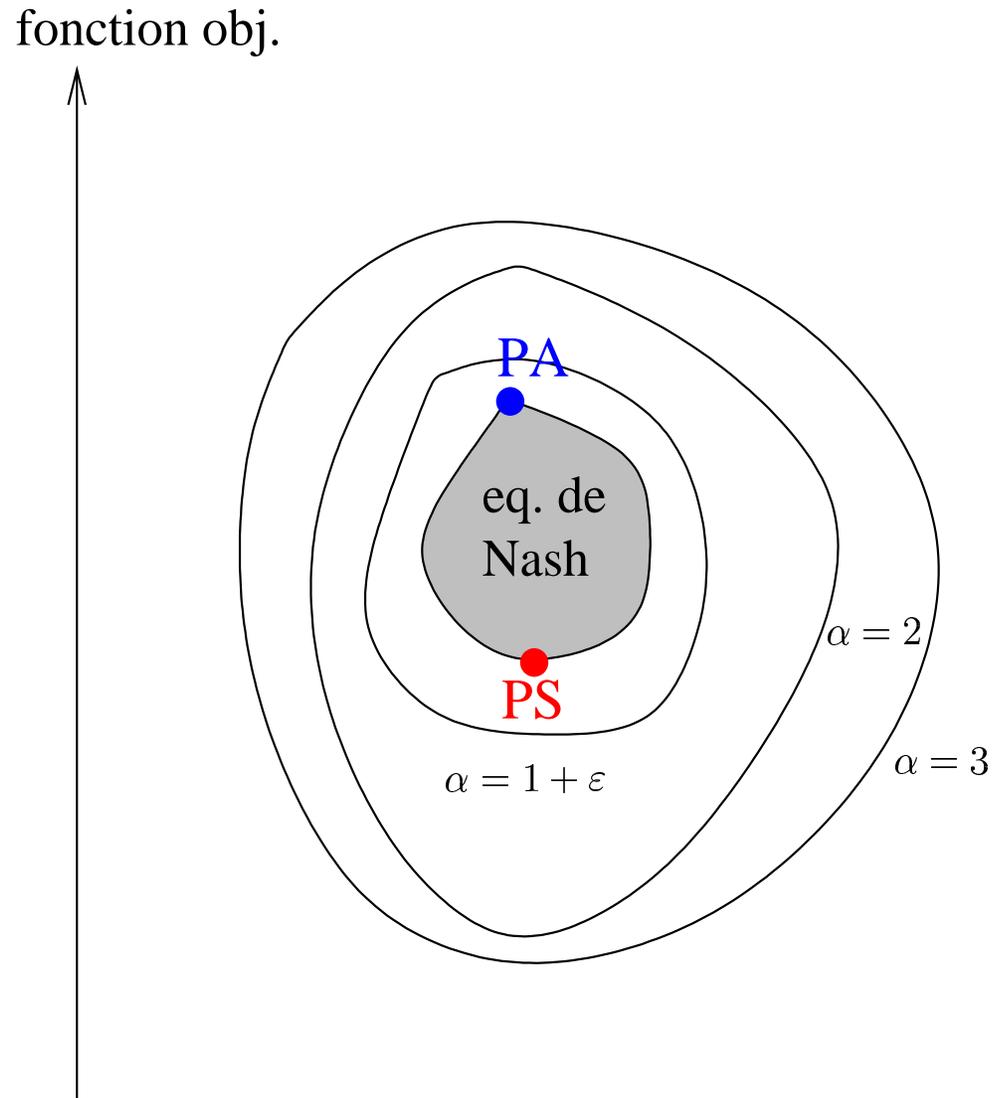
$P_1$	3	3	
$P_2$	2	2	2

Eq. Nash 2-approché

$P_1$	3	2	2
$P_2$	3	2	

Eq. de Nash

# Prix de la stabilité $\alpha$ -approchée



# Plan

---

- Introduction
- Protocole
  - Sans protocole : prix de l'anarchie  $\longrightarrow$  Rapport =  $3/2$
  - Mécanismes de coordination  $\longrightarrow$  Rapport  $\geq 7/6$
  - Avec Protocole : prix de la stabilité  $\longrightarrow$  Rapport =  $7/6$  (LP)
  - Prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée  $\longrightarrow$  Rapport =  $f(\alpha)$  ?
- **Prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée**
  - Borne d'inapproximabilité
  - Borne inférieure
  - Borne supérieure
- Conclusion et perspectives

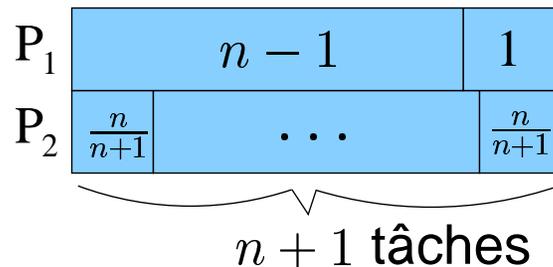
# Borne d'inapproximabilité

## Théorème :

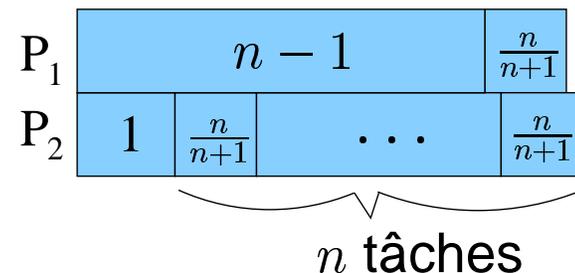
On a :  $n$  tâches. Soit  $\varepsilon > 0$  t.q  $\varepsilon = \frac{1}{n(n+1)}$ . Politique des machines = LPT.

Alors : Il n'existe pas d'algo. avec un rapport d'approximation  $< (1 + \varepsilon)$  qui retourne des équilibres de Nash  $\alpha$ -approchés, avec  $\alpha < n$ .

## Démonstration :



Eq. Nash  $n$ -approché



Rapport d'approx =  $1 + \varepsilon$

# Borne inférieure

---

Théorème :

Politique des machines = LPT.

Le prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée est  $\leq \frac{8}{7}$ ,  $\forall \alpha \geq 3$

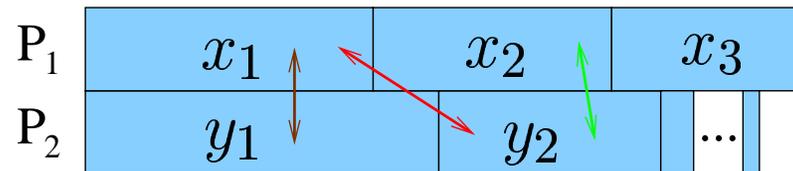
Démonstration :

Algorithme  $LPT_{swap}$  :

$\frac{8}{7}$ -approché et retourne des équilibres de Nash  
3-approchés.

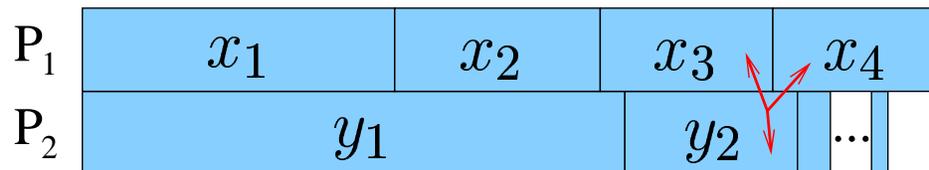
# Borne inférieure : $LPT_{swap}$

- Construire un ordo. LPT
- Etudier cet ordo :
  - 1er cas :



Retourner le meilleur ordo parmi les 4 possibles.

- 2ème cas :



Retourner le meilleur ordo parmi les 2 possibles.

- Autres cas :  
Retourner LPT.

# Borne inférieure : $LPT_{swap}$

Théorème 1 :

$LPT_{swap}$  est  $\frac{8}{7}$ -approché.

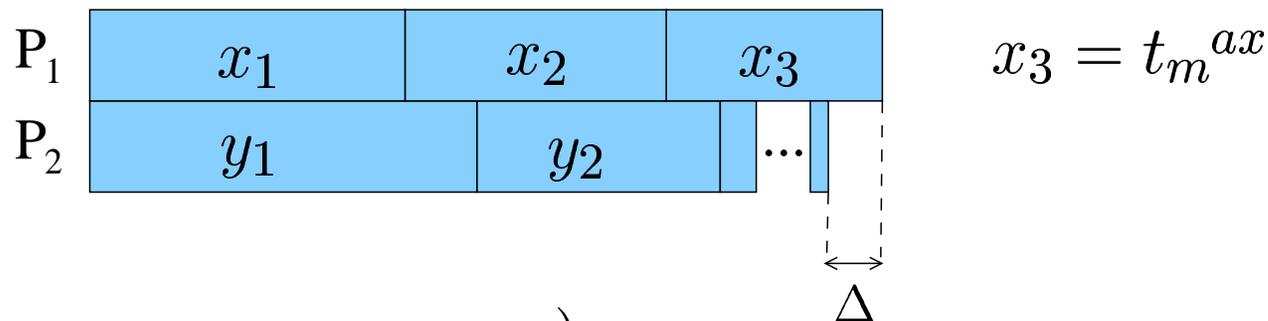
Preuve :

Idée de la preuve :

Si l'ordo retourné par LPT n'est pas  $\frac{8}{7}$ -approché :

- On a 3 ou 4 tâches sur la machine la plus chargée.
- $LPT_{swap}$  transforme cet ordo. en un ordo.  $\frac{8}{7}$ -approché.

Définition :



$t_i$  est grande si  $l(t_i) \geq l(t_m^{ax})$ .

# Borne inférieure : $LPT_{swap}$

**Preuve** : Soit un ordo LPT qui n'est pas  $\frac{8}{7}$ -approché.  
Il y a exactement 2 grandes tâches sur P2 :

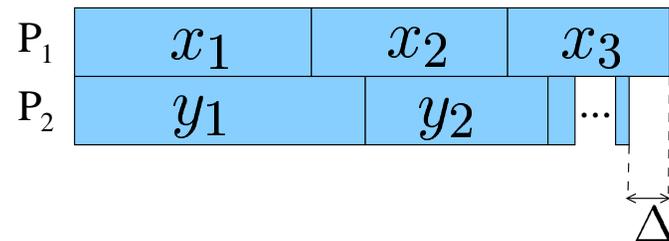
$$\left. \begin{array}{l} C_{max} = \frac{\sum_1^n l(t_i) + \Delta}{2} > \frac{8}{7} OPT \\ OPT \geq \frac{\sum_1^n l(t_i)}{2} \end{array} \right\} \Rightarrow \Delta > \frac{2}{7} OPT.$$

$$\Rightarrow l(t_{max}) \geq \Delta$$

$$\Rightarrow \text{la dernière tâche de P2 finit } \leq OPT - \left(\frac{1}{7} + \varepsilon\right) OPT.$$

$\Rightarrow$  le nb max. de grandes tâches sur P2 est :

$$\left\lfloor \frac{OPT - \left(\frac{1}{7} + \varepsilon\right) OPT}{\frac{2}{7} + \varepsilon'} \right\rfloor = 2.$$



# Borne inférieure : $LPT_{swap}$

---

Il y a au plus 4 tâches sur P1 :  
même arguments.

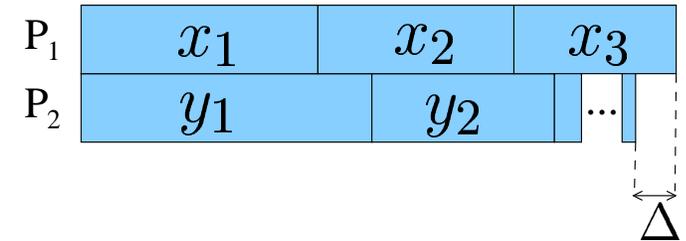
Il y a au moins 3 tâches sur P1 :  
sinon on aurait un ordo. optimal.

# Borne inférieure : $LPT_{swap}$

Il y a au plus 4 tâches sur P1 :  
même arguments.

Il y a au moins 3 tâches sur P1 :  
sinon on aurait un ordo. optimal.

$LPT_{swap}$  est un algo  $\frac{8}{7}$ -approché.



Sur P2 : il y a 2 grandes tâches et un ensemble de petites tâches.

$$l(t_{max}) \leq \frac{7}{6} \frac{OPT}{3} = \frac{7}{18} OPT.$$

Petites tâches : commencent après  $t_{max}$  et avant  $C_{max} - \Delta$

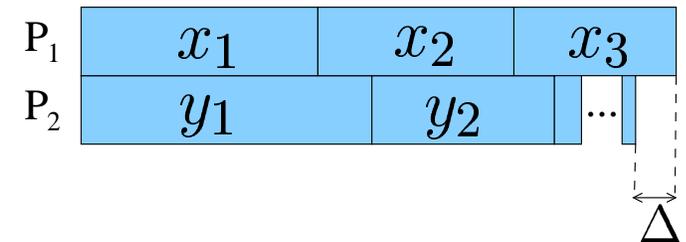
$$\Rightarrow \sum_{t_i \text{ petite}} l(t_i) \leq \frac{7}{18} OPT - \Delta \leq \left(\frac{7}{18} - \frac{2}{7}\right) OPT < \frac{1}{7} OPT.$$

# Borne inférieure : $LPT_{swap}$

Il y a au plus 4 tâches sur P1 :  
même arguments.

Il y a au moins 3 tâches sur P1 :  
sinon on aurait un ordo. optimal.

$LPT_{swap}$  est un algo  $\frac{8}{7}$ -approché.



Sur P2 : il y a 2 grandes tâches et un ensemble de petites tâches.

$$l(t_{max}) \leq \frac{7}{6} OPT = \frac{7}{18} OPT.$$

Petites tâches : commencent après  $t_{max}$  et avant  $C_{max} - \Delta$

$$\Rightarrow \sum_{t_i \text{ petite}} l(t_i) \leq \frac{7}{18} OPT - \Delta \leq \left(\frac{7}{18} - \frac{2}{7}\right) OPT < \frac{1}{7} OPT.$$

Soit  $OPT'$  un ordo optimal des grandes tâches :  $OPT' \leq$

$OPT$  et on obtient  $OPT'$  avec  $LPT_{swap}$ .

# Borne inférieure : $LPT_{swap}$

---

**Théorème 1 :**

$LPT_{swap}$  est  $\frac{8}{7}$ -approché.

**Théorème 2 :**

$LPT_{swap}$  retourne des équilibres de Nash 3-approchés.

Idée de la preuve : cas par cas.

**Corollaire :**

Le prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée est  $\leq \frac{8}{7}$ ,  $\forall \alpha \geq 3$ .

# Plan

---

- Introduction
- Protocole
  - Présentation du problème
  - Sans protocole : prix de l'anarchie
  - Mécanismes de coordination
  - Avec Protocole : prix de la stabilité
  - Prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée
- Prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée
  - Borne d'inapproximabilité
  - Borne inférieure
  - **Borne supérieure**
- Conclusion et perspectives

# Borne supérieure

## Théorème :

Soit  $\varepsilon > 0$ . Politique des machines = LPT.

Le prix de la stabilité  $\alpha$ -approchée est  $\geq \frac{8}{7}$ ,  $\forall \alpha < 2.1$

## Démonstration :

$P_1$	$3.3 - \varepsilon$	$3 + \varepsilon$	
$P_2$	2.1	2.1	2.1

Makespan = 6.3

Eq. Nash  $\alpha$ -approché

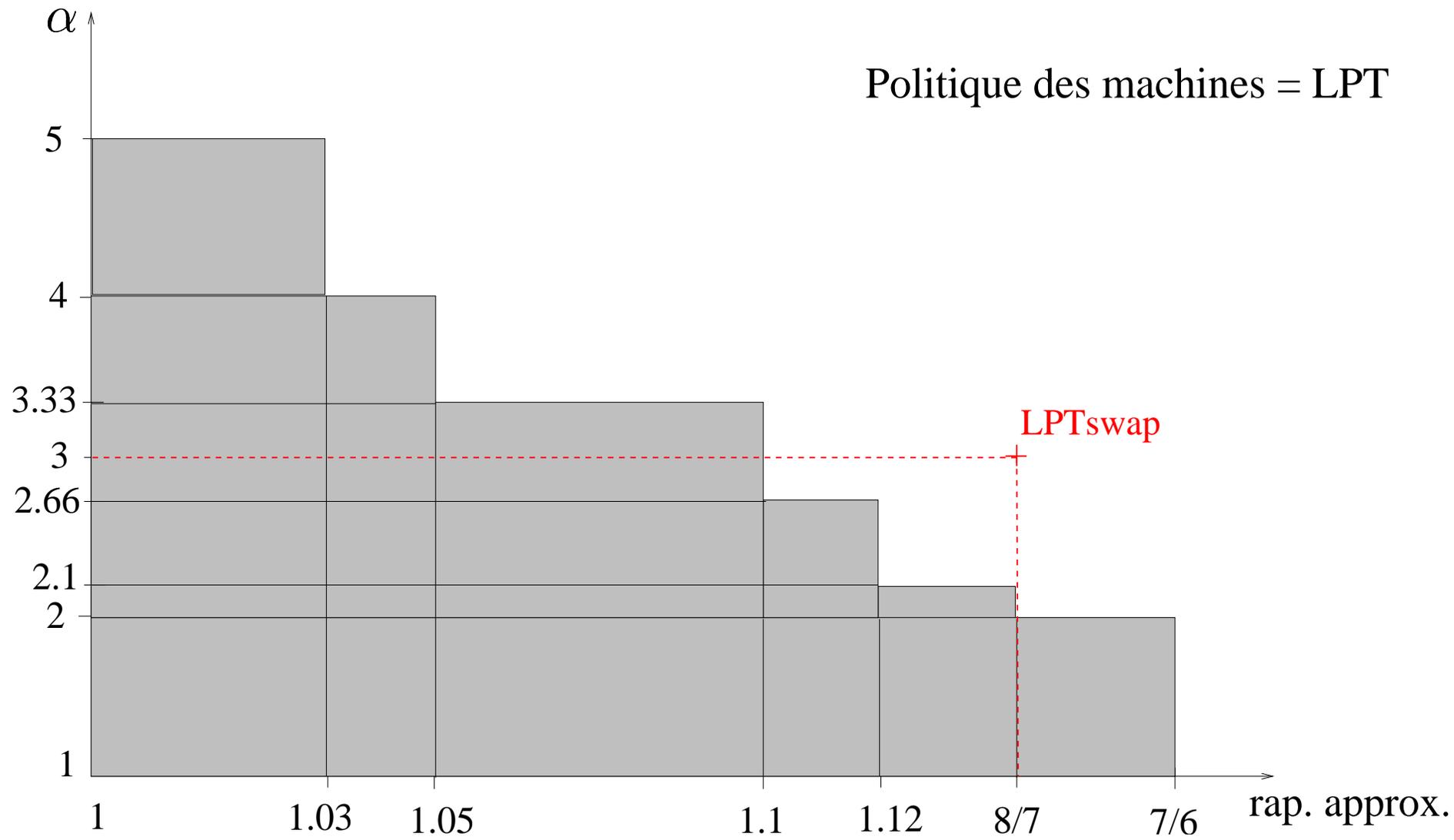
avec  $\alpha = \frac{6.3}{3+\varepsilon} > 2.1 - \varepsilon$

$P_1$	$3.3 - \varepsilon$	2.1	
$P_2$	$3 + \varepsilon$	2.1	2.1

Makespan = 7.2

Rapport d'approx. =  $\frac{7.2+\varepsilon}{6.3} > \frac{8}{7}$

# Bilan



# Conclusion et perspectives

---

## Conclusion :

- $\alpha \rightarrow \infty$  qd PS  $\alpha$ -app.  $\rightarrow 1$ .
- PS  $\alpha$ -app.  $\leq 8/7$ ,  $\forall \alpha \geq 3$   
 $\geq 8/7$ ,  $\forall \alpha < 2.1$ .
- Algorithme  $LPT_{swap}$ .

# Conclusion et perspectives

---

## Conclusion :

- $\alpha \rightarrow \infty$  qd PS  $\alpha$ -app.  $\rightarrow 1$ .
- PS  $\alpha$ -app.  $\leq 8/7, \forall \alpha \geq 3$   
 $\geq 8/7, \forall \alpha < 2.1$ .
- Algorithme  $LPT_{swap}$ .

## Perspectives :

- Analyse plus fine du PS  $\alpha$ -app. ; autres algorithmes ?
- Une autre politique meilleure que LPT ?
- Etudier le prix de la stabilité approchée dans d'autres problèmes.