

Bases de Données TD5

Interface 4GL MsAccess 2007-10

Le but de ces exercices est de vous initier à la création rapide de l'interface visuelle aux bases de données, orientée vers les usages non-formés à SQL et même QBE. L'exploration de la base passe par les boutons, menus et graphiques. C'est la voie moderne d'utilisation de BDs pour 90% d'utilisateurs. Les fonctions de l'interface 4GL de MsAccess sont encore inégalées dans ce but. Elles permettent aussi prototyper rapidement une application de BDs, destinée à un autre SGBD, sans une telle interface native, ce qui est le cas général. Une fois les spécifications sont acceptées par l'utilisateur, on la porte sur la cible. En général, le temps global passé est nettement inférieur à celui du développement direct.

1. Ouvrir la base du cours S-P, créée précédemment. Créer différents types de formulaires automatiques présentés en cours : simple, double affichage, plusieurs éléments, graphique croisé, SP en mode tabulation croisée (voir le cours pour les différentes manières de le faire), avec un sous-formulaire (S-P)...
2. Créer le menu général avec une photo et les boutons ouvrant les trois tables.
3. Protégez votre base par le mot de passe.
4. Réglez le démarrage de S-P sur l'ouverture automatique votre menu général.
5. Ajouter sur le menu général le bouton pour quitter la base.
6. Ajouter sur vos formulaires les boutons retournant au menu général.
7. Ajoutez sur S en mode simple, le graphique 3D de fournitures liées par le numéro du fournisseur.
8. Ajouter le titre, le logo et la date et l'heure courantes à votre formulaire de SP ou à votre menu général.
9. Créer un formulaire avec les boutons ouvrant quelques requêtes du cours ou TD4 de votre choix.
10. Créer un bouton sur SP en mode simple qui ouvre le formulaire avec toutes les données du fournisseur S qui est le formulaire SP présentement. Comme décrit dans le cours.
11. Créer un bouton sur le menu qui ouvre un formulaire permettant de créer une nouvelle requête (*difficile*).
12. Dans la mesure du temps restant, expérimenter avec d'autres possibilités intéressantes 4GL discutées dans le cours.
13. Créez le bouton sur le menu général qui ouvre S, et en même temps, ferme le menu général et génère un bip.
14. Passez la valeur de S# sur le formulaire S à un formulaire d'une requête ou table de votre choix par une macro, comme discuté dans le cours.